



Игровая приставка с функцией приема
цифрового спутникового телевидения

Руководство пользователя

Игровая приставка GS GAMEKIT

- Игровая консоль GS AC790
- Игровой пульт GK GRC 1601
- Геймпад GK GPD 1501

| | | |
|-------|---|----|
| 1 | Общее описание | 4 |
| 2 | Правила техники безопасности | 6 |
| 3 | Перед началом эксплуатации | 9 |
| 3.1 | Комплект поставки | 9 |
| 3.2 | Игровая приставка | 10 |
| 3.2.1 | Передняя и боковая панели | 10 |
| 3.2.2 | Задняя панель | 10 |
| 3.3 | Пульт дистанционного управления (пульт ДУ) | 12 |
| 3.4 | Геймпад | 14 |
| 4 | Начало работы | 16 |
| 4.1 | Соединения | 16 |
| 4.2 | Первоначальная настройка | 18 |
| 4.2.1 | Экранная клавиатура | 23 |
| 5 | Домашний экран | 24 |
| 5.1 | Обзор элементов | 24 |
| 5.2 | Мои игры | 25 |
| 5.2.1 | Установка игр | 25 |
| 5.2.2 | Обновление игр | 26 |
| 5.2.3 | Покупки внутри игр | 26 |
| 5.2.4 | Удаление игр | 26 |
| 5.3 | Все игры | 26 |
| 5.4 | Телевизионное приложение | 28 |
| 5.4.1 | Инфобаннер | 29 |
| 5.4.2 | Список каналов | 30 |
| 5.4.3 | Программа передач | 31 |
| 5.5 | Мои приложения | 31 |
| 5.5.1 | Кинозалы «Триколор ТВ» | 31 |
| 5.6 | Личный кабинет | 33 |
| | ПЕРЕХОД В ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ | 33 |
| | ВХОД В СИСТЕМУ | 33 |
| | ВЫХОД ИЗ СИСТЕМЫ | 34 |
| | СМЕНА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | 34 |
| | СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ/ ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | 35 |
| 5.6.1 | Профиль | 35 |
| | РЕДАКТИРОВАНИЕ ПРОФИЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | 35 |
| | УДАЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | 36 |
| 5.6.2 | Уведомления | 36 |
| | ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ | 37 |
| 5.6.3 | Кошелек | 39 |
| 5.6.4 | Игровая подписка | 41 |
| 5.7 | Выключение/перезагрузка приставки | 41 |
| 5.8 | Восстановление системы | 42 |
| 6 | Настройки | 43 |
| 6.1 | Интернет | 43 |
| 6.2 | Настройка ТВ | 45 |
| 6.3 | Настройки HDMI | 46 |
| 6.4 | Устройства | 46 |
| 6.5 | Звук | 47 |
| 6.6 | Внутренняя память | 47 |
| 6.7 | Дата и время | 48 |
| 6.8 | Информация | 48 |
| 7 | Устранение неисправностей | 49 |
| 8 | Технические характеристики | 51 |

1 Общее описание

Благодарим вас за приобретение игрового оборудования, в состав которого входят:

- Игровая приставка – **игровая консоль GS AC790**.
- Игровой манипулятор – **геймпад GK-GDP1501**.
- Пульт дистанционного управления (пульт ДУ) – **игровой пульт GK-GRC1601**.

Оборудование изготовлено с соблюдением международных стандартов безопасности. Пожалуйста, внимательно прочитайте правила техники безопасности до первого включения игровой приставки (см. раздел 2 «**Правила техники безопасности**»).

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Программная платформа игровой приставки постоянно совершенствуется, поэтому функциональность может отличаться от описанной в данном руководстве пользователя. Иллюстрации приводятся в качестве примера и могут не соответствовать изображению на экране.

Надлежащее функционирование игровой приставки гарантируется только при использовании оригинального программного обеспечения.

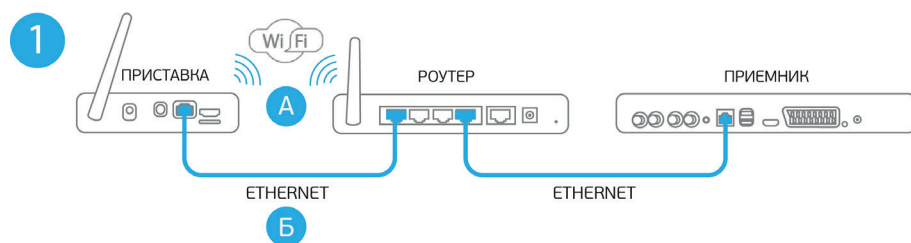
Игровая приставка может работать в трех режимах:

1. Игры + ТВ (см. «Тип соединения 1»).
2. Игры (см. «Тип соединения 2»).
3. ТВ + установленные на приставку игры, не требующие подключения к интернету (см. «Тип соединения 3»).

Работу с игровой приставкой поддерживают спутниковые приемники **GS E501, GS E502**.

В дальнейшем список моделей приемников, поддерживающих работу с приставкой, может расширяться. Следите за информацией на сайте **www.gamekit.ru**.

Тип соединения 1



Для использования игровых сервисов приставки совместно с просмотром каналов оператора вам потребуются:

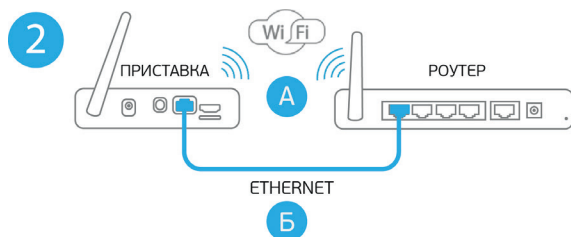
- Сетевое оборудование (роутер) с поддержкой DHCP.
- Спутниковый приемник, выполняющий функцию сервера (далее по тексту приемник-сервер), настроенный для передачи медиаконтента в локальную сеть согласно прилагаемой к приемнику инструкции. В этом случае игровая приставка будет выполнять функцию клиента, принимающего медиаконтент от сервера по локальной сети.

Настроить соединение между приставкой и сетевым оборудованием можно двумя способами:

- А. По Wi-Fi (см. **шаг 1**, раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**»).
- Б. С помощью Ethernet-кабеля. Для этого подключите Ethernet-кабель к разъему «**LAN**» на задней панели приставки, затем подключите этот же кабель к свободному LAN-порту сетевого оборудования.

1 Общее описание

Тип соединения 2

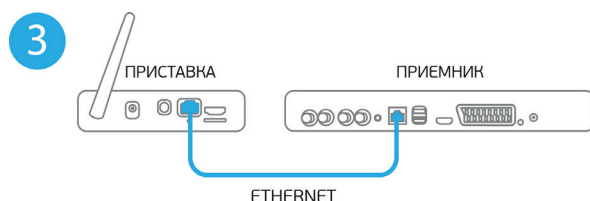


Для использования игровых сервисов приставки вам потребуется сетевое оборудование (роутер) с поддержкой DHCP.

Настроить соединение между приставкой и сетевым оборудованием можно двумя способами:

- А. По Wi-Fi (см. **шаг 1**, раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**»).
- Б. С помощью Ethernet-кабеля. Для этого подключите Ethernet-кабель к разъему «**LAN**» на задней панели приставки, затем подключите этот же кабель к свободному LAN-порту сетевого оборудования.

Тип соединения 3



Чтобы использовать игровую приставку для просмотра каналов оператора и доступа к установленным играм, не требующим подключения к интернету, можно подключить приставку к спутниковому приемнику, выполняющему функцию сервера (далее по тексту приемник-сервер), напрямую с помощью Ethernet-кабеля.

Для этого подключите Ethernet-кабель к разъему «**LAN**» на задней панели приставки, затем подключите этот же кабель к соответствующему разъему на приемнике-сервере.

Спутниковый приемник должен быть настроен для передачи медиаконтента в локальную сеть согласно прилагаемой к приемнику инструкции. В этом случае игровая приставка будет выполнять функцию клиента, принимающего медиаконтент от сервера по локальной сети.

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Данный тип соединения применим только после выполнения первоначальной настройки приставки с использованием сетевого оборудования (см. «**Тип соединения 1**», «**Тип соединения 2**»). После успешной настройки приставки (см. раздел 4 «**Начало работы**») вы можете отключить приставку от сетевого оборудования и использовать данный тип соединения.

2 Правила техники безопасности

1. ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Электропитание игровой приставки осуществляется от сети переменного тока с напряжением 220 В и частотой 50 Гц через адаптер электропитания из комплекта поставки. Убедитесь, что напряжение, указанное на адаптере, соответствует напряжению вашей сети электропитания. Информация о напряжении адаптера также приведена в разделе «**Технические характеристики**» (см. раздел 8 «**Технические характеристики**»). Если вы не знаете, какой стандарт электропитания в вашем доме, обратитесь в местную энергосбытовую компанию.

- Используйте адаптер электропитания, входящий в комплект поставки игрового оборудования. Запрещается использовать блоки питания от других устройств.
- Адаптер электропитания должен быть сухим, без механических повреждений, как самого адаптера, так и кабеля, соединительного разъема.
- Вставляйте и вынимайте адаптер электропитания из розетки только сухими руками, придерживая корпус за пластиковые элементы. Не вынимайте адаптер электропитания из розетки за шнур электропитания – это может привести к повреждению кабеля, короткому замыканию в сети и поражению электрическим током.
- Во избежание плавления изоляции следите за тем, чтобы шнур электропитания не проходил вблизи нагревательных приборов.
- Запрещается использовать адаптер электропитания, входящий в комплект поставки игрового оборудования, для работы других устройств.
- Запрещается оставлять адаптер электропитания в сети без подключения к игровой приставке. Запрещается оставлять работающее игровое оборудование без присмотра.
- Запрещается вскрывать корпус игровой приставки, адаптера электропитания, геймпада во избежание поражения электрическим током.
- Рекомендуются обесточивать игровую приставку (отключать адаптер от сети электропитания), если приставка не эксплуатируется в течение длительного времени.
- Если геймпад не используется в течение длительного времени, рекомендуется хотя бы раз в год полностью заряжать его, чтобы сохранить функциональные возможности батареи.
- Отключайте игровую приставку от сети электропитания во время грозы.
- Отключайте игровую приставку от сети электропитания перед любыми операциями, связанными с подключением внешних устройств, а также при необходимости перемещения или чистки.

2. РАЗМЕЩЕНИЕ

- Игровое оборудование должно располагаться в месте, не доступном для попадания прямых солнечных лучей.
- Игровое оборудование не должно тесно соприкасаться с другими устройствами. Не ставьте другие электронные приборы на игровую приставку.
- Расположите игровую приставку таким образом, чтобы обеспечить ее устойчивое положение. Падение приставки может привести к травме или повреждению устройства.
- Не подвергайте игровое оборудование действию высоких температур и высокой влажности. Запрещается эксплуатировать игровое оборудование в помещениях с парами агрессивных сред или в помещениях с высоким уровнем влажности.
- Игровое оборудование подлежит эксплуатации в помещениях с температурой воздуха от +5 °C до +40 °C при относительной влажности воздуха не более 80%.

2 Правила техники безопасности

3. ВЕНТИЛЯЦИЯ

- Вентиляционные отверстия на нижней части игровой приставки должны быть открыты для обеспечения циркуляции воздуха. Не размещайте приставку на мягких поверхностях: коврах, диванах, кроватях и т. п.
- При размещении игровой приставки на книжных полках, в нишах и т. п. убедитесь, что обеспечивается достаточная вентиляция. Расстояние между боковыми стенками, верхней частью приставки и стенками ниши, в которой она установлена, должно быть не менее 10 сантиметров.

4. ЖИДКОСТИ

Игровое оборудование не должно подвергаться воздействию любых жидкостей, в том числе брызг или капель, паров агрессивных сред. Запрещается ставить на игровую приставку предметы, наполненные жидкостями.

5. ЧИСТКА

Перед чисткой необходимо отключать игровую приставку и геймпад от сети электропитания. Производите чистку корпуса приставки, геймпада и игрового пульта мягкой влажной тканью, не используйте растворители. Рекомендуется не реже одного раза в год удалять пыль из корпуса игровой приставки через вентиляционные отверстия (без вскрытия корпуса) с помощью пылесоса малой мощности.

6. ПОСТОРОННИЕ ПРЕДМЕТЫ

Не помещайте посторонние предметы в отверстия корпуса игровой приставки, это может вызвать повреждение отдельных частей, короткое замыкание или поражение электрическим током.

7. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСНЫХ РАЗЪЕМОВ

- Запрещается использовать разъемы игрового оборудования в целях, не соответствующих их назначению согласно настоящему руководству.
- Запрещается использовать разъемы игровой приставки для зарядки аккумуляторов, а также в качестве источников напряжения для электропитания сторонних устройств. Зарядка аккумулятора геймпада осуществляется через любой из разъемов «USB» на боковой панели приставки (см. раздел 3.2.1 «Передняя и боковая панели»).
- Перед подключением или отключением внешних устройств убедитесь, что питание игровой приставки отключено. Данное правило не распространяется на подключение USB-устройств.

8. ВАШЕ САМОЧУВСТВИЕ И СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ

- Не допускайте длительного телесного контакта с игровым оборудованием, старайтесь делать перерывы во время его использования. Рекомендуется делать 15-минутные перерывы в конце каждого игрового часа.
- Не рекомендуется использовать игровой режим оборудования, если чувствуете недомогание или усталость.
- Если в процессе использования игрового оборудования вы почувствовали головокружение, утомление, тошноту, резь в глазах, мышечные спазмы или судороги, дискомфорт или боль в какой-либо части тела, немедленно прекратите использование оборудования.
- При воздействии мигающего света может наступить потеря сознания или ориентации в пространстве. Проконсультируйтесь с врачом перед использованием игрового оборудования, если страдаете приступами эпилепсии или схожими заболеваниями центральной нервной системы.
- Если вы пользуетесь медицинскими приборами, например, электрокардиостимуляторами, проконсультируйтесь с врачом перед использованием игрового оборудования. Радиоизлучение может создавать помехи в работе электронного оборудования и медицинских приборов или вызвать их повреждение.

2 Правила техники безопасности

9. ЭКСПЛУАТАЦИЯ НЕИСПРАВНОГО ИГРОВОГО ОБОРУДОВАНИЯ

- Не эксплуатируйте неисправное, поврежденное или сильно загрязненное игровое оборудование, оно может быть опасным.
- В случае неисправности обратитесь в ближайший сервисный центр. Действуйте в соответствии с рекомендациями специалистов. Адреса ближайших сервисных центров можно узнать на сайте **www.gs.ru**. Не пытайтесь самостоятельно произвести ремонт неисправного оборудования.
- Если вы заметили что-либо необычное в работе игрового оборудования, или если оборудование сильно перегрелось, немедленно прекратите его использование и отключите от сети электропитания.

10. АККУМУЛЯТОРЫ

- Не прикасайтесь к протекающим или поврежденным литий-ионным аккумуляторам. При обнаружении протекания встроенного аккумулятора немедленно прекратите использование геймпада и обратитесь в ближайший сервисный центр.
- Если вещество из аккумулятора попало на кожу, одежду или в глаза, немедленно промойте пораженный участок водой и обратитесь к врачу. Содержащаяся в аккумуляторе жидкость может быть опасна для здоровья.

11. ЭКСПЛУАТАЦИЯ ПО ИСТЕЧЕНИИ СРОКА СЛУЖБЫ

По истечении установленного срока службы (см. раздел 8 «**Технические характеристики**») исправное оборудование пригодно для дальнейшего использования по прямому назначению.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Данные гарантии распространяются на оборудование, эксплуатация которого осуществляется с соблюдением требований настоящего руководства пользователя и с использованием оригинального программного обеспечения игровой приставки.

12. УТИЛИЗАЦИЯ



Оборудование подлежит утилизации в соответствии с нормативными документами Российской Федерации по утилизации бытовой техники и электронного оборудования.

За более подробной информацией по порядку утилизации отслужившего электронного оборудования обратитесь в ваш муниципальный орган власти.

3 Перед началом эксплуатации

3.1 Комплект поставки



1. Игровая приставка GS AC790 – 1 шт.
2. Блок питания 5B/2A – 1 шт.
3. Игровой пульт GK-GRC1601 – 1 шт.
4. Геймпад GK-GDP1501 – 1 шт.
5. Кабель USB-microUSB для подзарядки геймпада – 1 шт.
6. Руководство пользователя – 1 шт.
7. Гарантийный талон – 1 шт.

В комплект могут входить:

8. HDMI-кабель для подключения игровой приставки к телевизору – 1 шт. (опционально)
9. Батарейки AAA – 4 шт. (опционально)

Если HDMI-кабель и батарейки не входят в комплект поставки, их необходимо приобрести отдельно.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Производитель оставляет за собой право вносить изменения в комплект поставки без предварительного уведомления.

Для использования игровой приставки вам также понадобится:

- Сетевое оборудование (роутер) с поддержкой DHCP – 1 шт.

В зависимости от выбранного типа соединения и варианта использования игрового оборудования (см. раздел 1 «**Общее описание**») вам могут понадобиться:

- Приемник-сервер, настроенный для работы с клиентом – 1 шт.
- Ethernet-кабель для подключения игровой приставки к локальной сети – 1 шт.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Приемник-сервер нужен в том случае, если вы собираетесь использовать игровую приставку для просмотра каналов оператора. Приемник-сервер и Ethernet-кабель в комплект поставки не входят и приобретаются отдельно.

3 Перед началом эксплуатации

3.2 Игровая приставка

3.2.1 Передняя и боковая панели



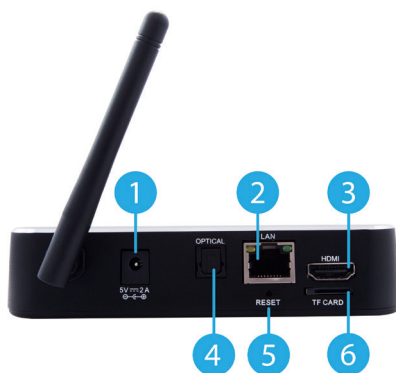
1. РАЗЪЕМЫ «USB»

Три разъема для подключения USB-носителей, а также для зарядки аккумулятора геймпада через кабель USB-microUSB из комплекта поставки.

2. ИНДИКАТОР

Отображение информации о текущем состоянии приставки. В рабочем режиме горит синий индикатор, в режиме ожидания – красный.

3.2.2 Задняя панель



3 Перед началом эксплуатации

1. РАЗЪЕМ «5V 2A»

Разъем для подключения блока питания приставки из комплекта поставки.

2. РАЗЪЕМ «LAN»

Разъем для подключения приставки к локальной сети.

3. РАЗЪЕМ «HDMI»

Разъем для подключения приставки к телевизору с помощью HDMI-кабеля.

4. РАЗЪЕМ «OPTICAL»

Цифровой оптический аудиоразъем.

5. КНОПКА «RESET»

Кнопка для аварийной перезагрузки устройства (см. раздел 5.8 «**Восстановление системы**»). Расположена внутри корпуса приставки, для нажатия используйте тонкий, твердый предмет, например, булавку или разогнутую скрепку.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

В случае обнаружения критической ошибки программного обеспечения игровая приставка самостоятельно выполнит перезагрузку ПО для ее устранения.

6. СЛОТ ДЛЯ SD КАРТЫ «TF CARD»

Слот для подключения MicroSD карты форматов SD или SDHC.

3 Перед началом эксплуатации

3.3 Пульт дистанционного управления (пульт ДУ)



ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПРИСТАВКЕ

Подключение пульта ДУ осуществляется во время первоначальной настройки приставки (см. **шаг 1**, раздел 4.2 «Первоначальная настройка») или в приложении «Настройки» (см. раздел 6.4 «Устройства»).

ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ

Для включения пульта нажмите любую кнопку.

Пульт выключается автоматически. Если вы не используете пульт ДУ в течение пяти и более минут, он перейдет в режим ожидания. Для перевода пульта в рабочий режим нажмите любую кнопку.

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Пульт автоматически переходит в режим управления курсором при запуске игр, поддерживающих данный режим.

Для активации режима пульт должен быть подключен к игровой приставке.

1. КНОПКИ КУРСОРА

При работе с приложениями и другими элементами интерфейса кнопки /, / используются для навигации.

В режиме просмотра каналов кнопки / переключают на канал вперед/назад по списку.

2. КНОПКА «OK»

Подтверждение выбора, запуск приложений и функций. Назначение зависит от реализации в активном приложении.

При просмотре каналов в телевизионном приложении вызывает список каналов (см. раздел 5.4.2 «Список каналов»).

3. КНОПКА «VOL+»

Увеличение уровня громкости.

4. КНОПКА «VOL-»

Уменьшение уровня громкости.

3 Перед началом эксплуатации

5. КНОПКА «P+»

Переключение на следующий канал в телевизионном приложении. Прокрутка списков.

6. КНОПКА «P-»

Переключение на предыдущий канал в телевизионном приложении. Прокрутка списков.

7. КНОПКА «НАЗАД»

Возврат к предыдущему состоянию экрана. Пошаговое закрытие приложений и прерывание (отмена) текущих операций.

8. КНОПКА «MUTE»

Отключение звука.

9. КНОПКА «ИНФО»

Назначение зависит от реализации в активном приложении. В режиме просмотра каналов вызывает инфобаннер (см. раздел 5.4.1 «**Инфобаннер**»).

10. КНОПКА «REV»

«Перемотка» назад при воспроизведении медиаконтента.

11. КНОПКА «ДОМОЙ»

Возврат на Домашний экран игровой приставки. Выход из телевизионного приложения.

12. КНОПКА «FF»

«Перемотка» вперед при воспроизведении медиаконтента.

13. КНОПКА «МЕНЮ»

В режиме просмотра каналов вызывает список каналов (см. раздел 5.4.2 «**Список каналов**»).

При использовании в играх функциональность соответствует интерфейсной логике игры.

14. КНОПКА «PLAY/PAUSE»

Начало или приостановка воспроизведения. Назначение зависит от активного приложения.

15. КРАСНАЯ КНОПКА

Назначение зависит от реализации в активном приложении. В режиме просмотра каналов в телевизионном приложении вызывает инфобаннер (см. раздел 5.4.1 «**Инфобаннер**»).

16. ЗЕЛЕНАЯ КНОПКА

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

17. ЖЕЛТАЯ КНОПКА

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

18. СИНЯЯ КНОПКА

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

19. КНОПКА «ВКЛ./ВЫКЛ.»

Переключение между режимом ожидания и рабочим режимом приставки.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Игровая приставка также поддерживает работу с пультами ДУ от приемников производства General Satellite, например, от приемника-сервера.

3 Перед началом эксплуатации


3.4 Геймпад




ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПРИСТАВКЕ



Подключение геймпада осуществляется во время первоначальной настройки приставки (см. **шаг 1**, раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**») или в приложении «**Настройки**» (см. раздел 6.4 «**Устройства**»).

ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ

Для включения/выключения геймпада нажмите и удерживайте кнопку  до момента, когда первый светодиод (см. п. 8) загорится/погаснет.

Если вы не используете геймпад в течение десяти и более минут, он перейдет в режим ожидания автоматически. Для перевода геймпада в рабочий режим включите геймпад с помощью кнопки .

1. КНОПКИ КУРСОРА

При работе с приложениями и другими элементами интерфейса кнопки ,  используются для навигации.

В режиме просмотра каналов кнопки ,  переключают на канал вперед/назад по списку.

2. КНОПКА «НАЗАД»

Возврат к предыдущему состоянию экрана. Пошаговое закрытие приложений и прерывание (отмена) текущих операций.

3. КНОПКА «ДОМОЙ»

Возврат на Домашний экран игровой приставки. Выход из телевизионного приложения.

Включение и выключение геймпада. Для включения/выключения нажмите и удерживайте кнопку до момента, когда первый светодиод (см. п. 8) загорится/погаснет.

4. КНОПКА «СТАРТ»

Подтверждение выбора. Вызов режима «Пауза» в игре.

3 Перед началом эксплуатации

5. МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ КНОПКИ

Y, B – Возврат к предыдущему состоянию экрана. Пошаговое закрытие приложений и прерывание (отмена) текущих операций.

A, X – Подтверждение выбора.

Назначение может меняться в зависимости от реализации в активном приложении.

6. ЛЕВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ СТИК

При работе с приложениями и другими элементами интерфейса используется для навигации – движение вправо/влево, вверх/вниз. Нажатие на стик – подтверждение выбора. Назначение может меняться в зависимости от реализации в активном приложении.

7. ПРАВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ СТИК

В режиме просмотра каналов используется для переключения на канал вперед/назад по списку – движение вверх/вниз. Нажатие на стик – подтверждение выбора. Назначение может меняться в зависимости от реализации в активном приложении.

8. СВЕТОДИОДЫ

Четыре светодиодных индикатора (LED), показывающих режим работы устройства. Порядок светодиодов считается слева направо.

LED №1:

- Индикация процесса подключения геймпада к приставке – светодиод загорается и начинает мигать. При наличии подключения к приставке светодиод горит непрерывно.
- Индикация обнаружения геймпада приставкой – светодиод часто мигает.

LED №2:

- Индикация зависит от режима работы приставки.

LED №3:

- Индикация зависит от режима работы приставки.

LED №4:

- Индикация подключения геймпада к источнику питания с помощью кабеля USB-microUSB – светодиод загорается и начинает мигать. В процессе зарядки батареи светодиод мигает раз в секунду. По окончании зарядки мигание прекращается, светодиод горит непрерывно.

9. КЛАВИША-КУРОК

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

10. КЛАВИША-КУРОК

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

11. КЛАВИША RB

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

12. КЛАВИША LB

Назначение зависит от реализации в активном приложении.

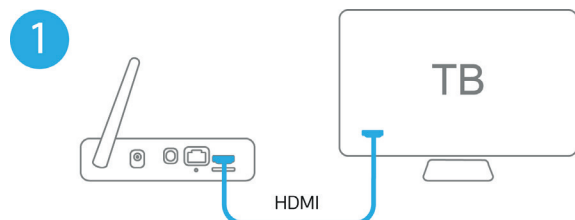
13. РАЗЪЕМ ДЛЯ ЗАРЯДКИ

Разъем для подключения кабеля USB-microUSB для зарядки геймпада.

4 Начало работы

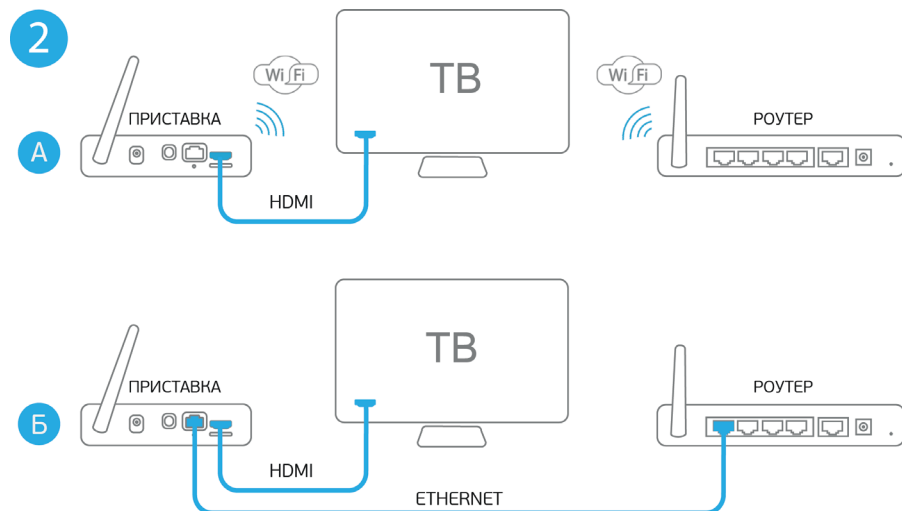
4.1 Соединения

ШАГ 1 – ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ТЕЛЕВИЗОРУ



Подключите HDMI-кабель из комплекта поставки к разъему **«HDMI»** на задней панели игровой приставки (см. раздел 3.2.2 **«Задняя панель»**), затем подключите этот же кабель к соответствующему разъему вашего телевизора.

ШАГ 2 – ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕТЕВОМУ ОБОРУДОВАНИЮ



Если для подключения игровой приставки к сетевому оборудованию вы планируете использовать Wi-Fi (см. пункт **«А»**), пропустите данный шаг.

На данном шаге необходимо подсоединить приставку к сетевому оборудованию, если для подключения к интернету вы собираетесь использовать Ethernet-кабель (см. пункт **«Б»**).

4 Начало работы

Настроить подключение к сетевому оборудованию можно двумя способами:

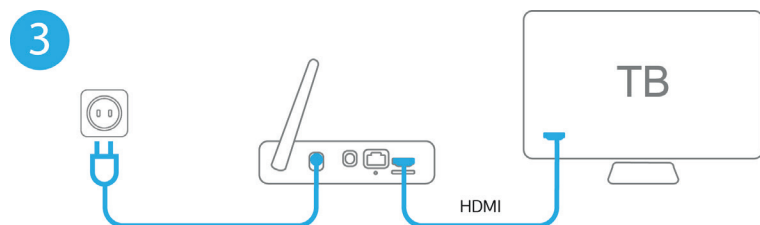
- А. По Wi-Fi (см. **шаг 1**, раздел 4.2 «**Первоначальная настройка приставки**»).
- Б. С помощью Ethernet-кабеля. Для этого подключите Ethernet-кабель к разъему «**LAN**» на задней панели приставки, затем подключите этот же кабель к свободному LAN-порту сетевого оборудования.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Ethernet-кабель в комплект поставки не входит. Вариант подключения с помощью Ethernet-кабеля является опциональным.

Если вы планируете использовать игровую приставку для просмотра каналов оператора, убедитесь, что к сетевому оборудованию подключен приемник-сервер, настроенный для передачи медиаконтента в локальную сеть согласно прилагаемой к приемнику инструкции (см. «**Тип соединения 1**», раздел 1 «**Общее описание**»).

ШАГ 3 – ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕТИ ЭЛЕКТРОПИТАНИЯ



Подключите блок питания из комплекта поставки к разъему «**5V 2A**» на задней панели игровой приставки. Подключите блок питания к электросети. На передней панели приставки должен загореться синий индикатор.

ШАГ 4 – ПЕРЕХОД К ПЕРВОНАЧАЛЬНОЙ НАСТРОЙКЕ

Включите телевизор.

В настройках телевизора выберите вывод изображения с используемого при соединении ТВ и приставки HDMI-разъема.

Выполните настройку игровой приставки, следуя указаниям раздела 4.2 «**Первоначальная настройка**».

4 Начало работы

4.2 Первоначальная настройка

При первом включении игровой приставки запускается приложение **«Мастер настройки»**, позволяющее произвести необходимые для работы настройки и создать профиль пользователя.


В процессе настройки используйте кнопки пульта ДУ:

▲/▼, ◀/▶ – навигация по пользовательскому интерфейсу;

ОК – подтверждение выбора, вызов экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 **«Экранная клавиатура»**);

НАЗАД – возврат к предыдущему состоянию экрана.

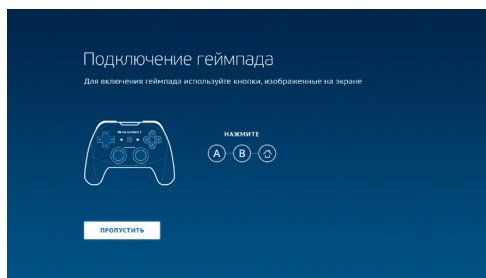
ПОДКЛЮЧЕНИЕ ГЕЙМПАДА

Для включения геймпада одновременно нажмите кнопки **«А»** и **«В»**, сразу после этого нажмите кнопку  – устройство перейдет в режим поиска, на геймпаде загорится и будет мигать первый светодиод.

Для осуществления подключения геймпада к приставке потребуется некоторое время. Подождите.

Если первый светодиод горит непрерывно, значит, геймпад подключился к приставке.

Подключение произойдет автоматически, приставка перейдет к экрану подключения игрового пульта.

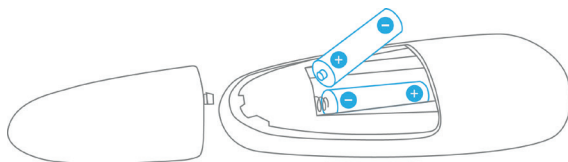




■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Подключение геймпада можно пропустить нажатием кнопки **«ОК»** пульта ДУ. В таком случае подключение геймпада можно будет осуществить позже, с помощью раздела **«Устройства»** приложения **«Настройки»** (см. раздел 6.4 **«Устройства»**).

ПОДКЛЮЧЕНИЕ ИГРОВОГО ПУЛЬТА

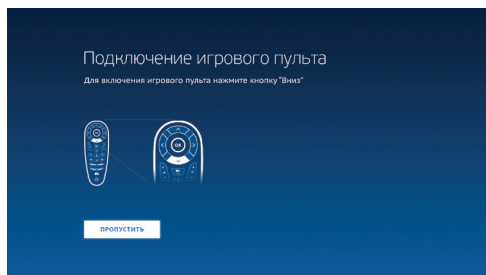
Вставьте 4 батарейки типа AAA в батарейный отсек пульта ДУ, соблюдая полярность.



Для включения пульта ДУ нажмите кнопку  пульта ДУ – под кнопкой  загорятся индикаторы.


Для осуществления подключения пульта к приставке потребуется некоторое время. Подождите.

Подключение произойдет автоматически, приставка перейдет к экрану с заголовком **«Добро пожаловать»**.



4 Начало работы

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Если вы выполнили восстановление системы (см. раздел 5.8 «Восстановление системы»), для подключения пульта ДУ зажмите кнопки «REV» и «FF» на три секунды, затем нажмите кнопку «OK», после этого нажмите кнопку  пульта ДУ. Подключение произойдет автоматически, вы увидите соответствующее сообщение на экране.

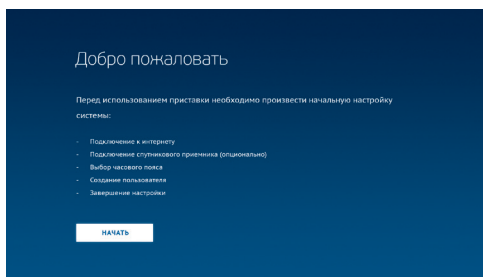
Подключив пульт ДУ, вы сможете управлять приставкой вне зависимости от того, в какую сторону направлен пульт, если вы находитесь в радиусе нескольких метров (10–20 м) от приставки. Если пропустить подключение, пульт будет работать в стандартном режиме, то есть выполнять действия при направлении пульта ДУ на переднюю панель приставки.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Подключение пульта можно пропустить нажатием кнопки «OK» пульта ДУ. В таком случае подключение пульта можно будет осуществить позже, с помощью раздела «Устройства» приложения «Настройки» (см. раздел 6.4 «Устройства»).

ПРИВЕТСТВЕННЫЙ ЭКРАН

Для продолжения настройки нажмите кнопку «OK» пульта ДУ.

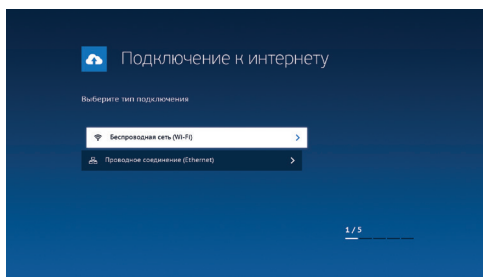


ШАГ 1 – ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ИНТЕРНЕТУ

Перейдите на строку с нужным типом подключения в зависимости от способа, выбранного на **шаге 2** в процессе настройки соединений приставки (см. раздел 4.1 «Соединения»).

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Убедитесь, что ваш роутер имеет поддержку DHCP и данная функция включена в настройках роутера.

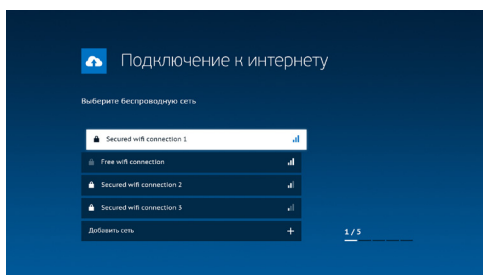


Беспроводная сеть (Wi-Fi)

Если вы выбрали способ подключения по Wi-Fi (см. **шаг 2 «А»**, раздел 4.1 «Соединения»), перейдите на строку «Беспроводная сеть (Wi-Fi)» и нажмите кнопку «OK» пульта ДУ.

С помощью кнопок   выберите название сети и нажмите кнопку «OK» пульта ДУ.

Если сеть, к которой осуществляется подключение, защищена паролем, введите пароль с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «Экранная клавиатура»).



4 Начало работы

Если вы не нашли название нужной сети в списке, перейдите на экранную кнопку «Добавить сеть» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. С помощью экранной клавиатуры введите название сети, затем выберите тип шифрования и при необходимости введите пароль. Перейдите на экранную кнопку «Подключение» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

Проводное соединение (Ethernet)

Если вы выбрали тип подключения с помощью Ethernet-кабеля (см. шаг 2 «Б», раздел 4.1 «Соединения»), перейдите на строку «Проводное соединение (Ethernet)» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Подключение к сети должно произойти автоматически – вы увидите соответствующее сообщение на экране.

Если игровой приставке не удалось выполнить подключение к локальной сети автоматически, вы можете повторить попытку, выбрав экранную кнопку «Повторить» или перейти к ручной настройке, выбрав экранную кнопку «Ручная настройка». Для подтверждения выбора нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

Для ввода значений параметров используйте экранную клавиатуру, затем перейдите на экранную кнопку «Подключение» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

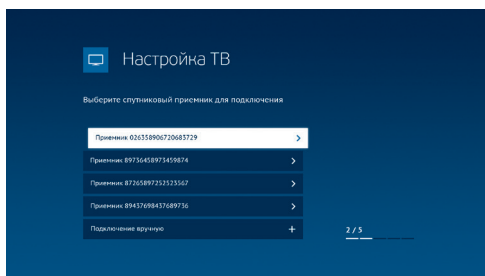
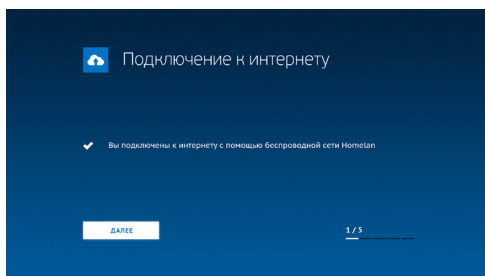
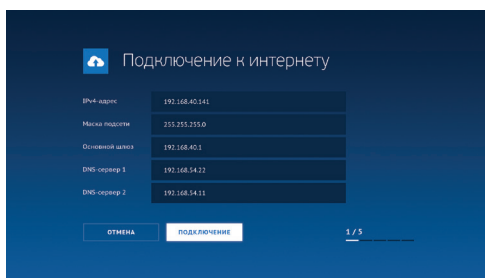
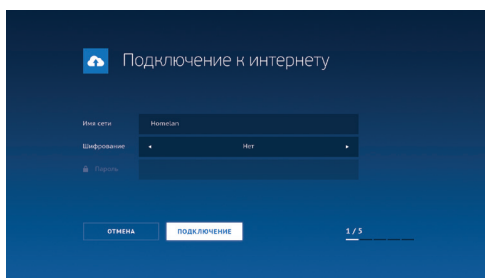
Если подключение к сети прошло успешно, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для перехода к следующему шагу настройки.

ШАГ 2 – НАСТРОЙКА ТВ

На данном шаге «Мастера настройки» осуществляется подключение к приемнику-серверу, который будет транслировать медиаконтент на игровую приставку.

При переходе на данный шаг приставка осуществляет поиск серверов, к которым можно подключиться для приема медиаконтента.

Если вы не планируете использовать приставку для просмотра каналов оператора, пропустите данный шаг настройки. Для этого выберите экранную кнопку «Пропустить» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.



4 Начало работы

Если вы собираетесь использовать приставку для просмотра каналов, убедитесь, что все настройки приемника-сервера, к которому вы подключаете приставку, осуществлены корректно для передачи медиаконтента в локальную сеть:

- Приемник-сервер подключен к тому же сетевому оборудованию, к которому подключена приставка, и настроен для передачи медиаконтента в локальную сеть согласно прилагаемой к приемнику инструкции.
- К разъемам «LNB IN» приемника-сервера подключены два кабеля от конвертера спутниковой антенны.
- Приемник-сервер подключен к сети электропитания.

Если данные условия выполнены, **подключение к приемнику произойдет автоматически**.

Если в сети, к которой вы подключили приставку, находятся несколько приемников, с помощью кнопок ▲/▼ выберите нужный из списка по серийному номеру и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Для просмотра каналов оператора с помощью игровой приставки убедитесь, что:

1. Приемник-сервер не занят другим клиентом.
2. На приемнике-сервере найдены каналы оператора.
3. Есть сигнал на спутниковом конвертере.
4. Есть подписка на выбранный канал.

Вы также можете подключиться к приемнику-серверу вручную. Для этого перейдите на экранную кнопку «Подключение вручную» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

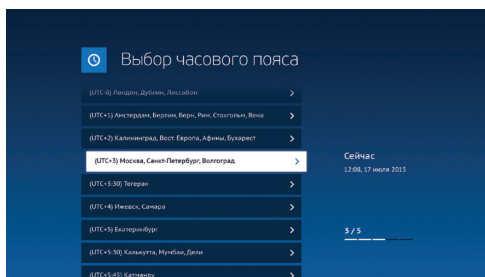
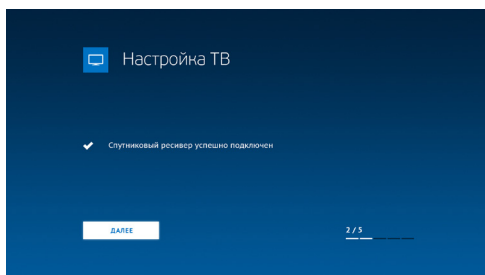
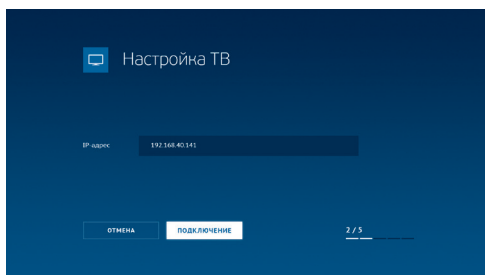
Для ввода IP-адреса используйте экранную клавиатуру, затем перейдите на экранную кнопку «Подключение» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

Если подключение к приемнику прошло успешно, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для перехода к следующему шагу настройки.

ШАГ 3 – ВЫБОР ЧАСОВОГО ПОЯСА

Если выбранный часовой пояс соответствует вашему, нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для перехода на следующий шаг.

Чтобы выбрать другой часовой пояс, используйте кнопки ▲/▼ пульта ДУ, затем нажмите кнопку «ОК» для подтверждения.



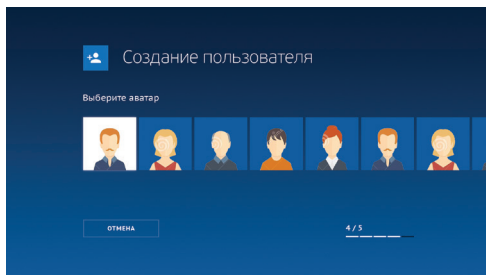
4 Начало работы

ШАГ 4 – СОЗДАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Если вы выполняете настройку игровой приставки впервые, выберите **«Создание нового пользователя»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

Для создания пользователя:

- A. Выберите аватар с помощью кнопок **⬅️/➡️** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
- B. С помощью экранной клавиатуры введите имя. Перейдите на экранную кнопку **«Далее»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
- C. Аналогичным образом введите адрес электронной почты и пароль. Перейдите на экранную кнопку **«Далее»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
- D. Если вы хотите указать в профиле личные данные, выберите экранную кнопку **«Да»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ. После заполнения персональной информации перейдите на кнопку **«Готово»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ. Выберите экранную кнопку **«Нет»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ, если не хотите заполнять персональную информацию. Заполнить или изменить персональную информацию можно позже с помощью приложения **«Личный кабинет»** (см. **«Редактирование профиля пользователя»**, раздел 5.6.1 **«Профиль»**).



Для завершения создания профиля выберите экранную кнопку **«Готово»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ. Для ознакомления с текстом лицензионного соглашения перейдите на экранную кнопку **«Лицензионное соглашение»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ. Используйте кнопки **⬆️/⬇️** пульта ДУ для прокрутки текста. Для возврата нажмите кнопку **«НАЗАД»**.

Восстановление профиля

Если вы создавали профиль ранее, его можно восстановить. Для этого:

1. Выберите **«Восстановление пользователя»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
2. Введите адрес электронной почты и пароль.
3. Перейдите на экранную кнопку **«Готово»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

Если данные введены верно, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ для продолжения.

ШАГ 5 – ЗАВЕРШЕНИЕ НАСТРОЙКИ

На данном шаге приставка осуществляет автоматические действия, необходимые для завершения настройки.

По завершении настройки вы перейдете на Домашний экран (см. раздел 5.1 **«Обзор элементов»**).

4 Начало работы

4.2.1 Экранная клавиатура

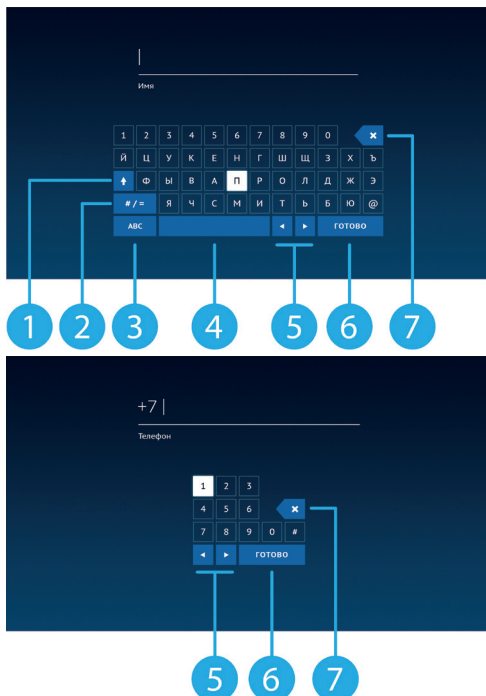
Экранная клавиатура используется для ввода информации.

Для вызова экранной клавиатуры нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

Используйте кнопки ▲/▼, ◀/▶ пульта ДУ для навигации по полю экранной клавиатуры и кнопку «ОК» пульта ДУ для ввода и удаления текста, смены языка и регистра, вызова дополнительных символов, перемещения по строке ввода.

1. Смена регистра.
2. Вызов дополнительных символов.
3. Смена языка.
4. Пробел.
5. Перемещение по строке ввода при наличии введенных символов.
6. Подтверждение ввода с закрытием экранной клавиатуры.
7. Удаление введенного символа.






Для сохранения введенного текста или номера перейдите на экранную кнопку «Готово» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ – экранная клавиатура закроется.



5 Домашний экран

5.1 Обзор элементов

С помощью Домашнего экрана осуществляется доступ ко всем функциям игровой приставки: к играм и игровым сервисам, просмотру каналов оператора и пользовательским настройкам.

Используйте кнопки     пульта ДУ для навигации по экрану. Для перехода к выбранному элементу экрана нажмите кнопку **«OK»** пульта ДУ. Чтобы перейти к Домашнему экрану из игры, открытого приложения, режима просмотра каналов оператора и ТВ меню, нажмите кнопку  пульта ДУ или геймпада.

С помощью Домашнего экрана запускаются следующие функции и приложения:

1. Игры, установленные в текущем профиле пользователя (см. раздел 5.2 «**Мои игры**»).
2. Все игры, доступные для установки (см. раздел 5.3 «**Все игры**»).
3. Кошелек (см раздел 5.6.3 «**Кошелек**»).
4. Телевизионное приложение (см. раздел 5.4 «**Телевизионное приложение**»).

Переход в телевизионное приложение осуществляется через экран предварительного просмотра. Если приставка не подключена к приемнику-серверу, экран предварительного просмотра отсутствует.

5. Приложения, не вынесенные на Домашний экран (см. раздел 5.5 **«Мои приложения»**).
6. Рекомендуемые игры – быстрый доступ.
7. Настройки игровой приставки (см. раздел 6 **«Настройки»**).
8. Личный кабинет (см. раздел 5.6 **«Личный кабинет»**).
9. Профиль пользователя (см. раздел 5.6.1 **«Профиль»**).
10. Уведомления (см. раздел 5.6.2 **«Уведомления»**).
11. Выключение/перезагрузка игровой приставки (см. раздел 5.7 **«Выключение и перезагрузка»**).

Также на Домашнем экране отображаются:

- А. Текущее время. Изменить часовой пояс можно с помощью приложения **«Настройки»** (см. раздел 6.6 **«Дата и время»**).
- Б. Пиктограмма, показывающая статус подключения к сети. Подключиться к сети или изменить способ подключения можно с помощью приложения **«Настройки»** (см. раздел 6.1 **«Интернет»**).
- В. Пиктограмма **«MUTE»**. Пиктограмма отображается, если звук приставки отключен. Для включения и отключения звука нажмите кнопку **«MUTE»** пульта ДУ.

! ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Элементы пп. 9-11, «А» и «Б» также доступны в приложениях «Мои игры» и «Мои приложения» (см. разделы 5.2 «Мои игры», 5.5 «Мои приложения»).



5 Домашний экран

5.2 Мои игры

Домашний экран → Мои игры

Для использования игровых сервисов приставки необходимо зайти в профиль пользователя (см. **«Вход в систему»**, раздел 5.6 **«Личный кабинет»**).

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

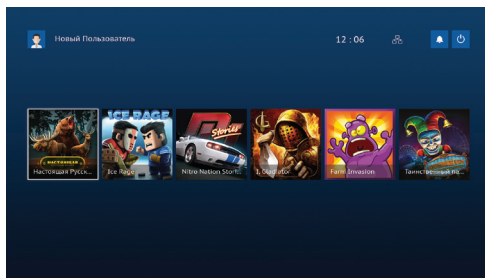
Для доступа к игровым сервисам необходимо подключение к сети (см. раздел 6.1 **«Интернет»**). Если подключение к сети отсутствует, вы можете играть в установленные на приставке игры, не требующие подключения к интернету. Для установки новых игр, а также продления игровой подписки выполните подключение к сети.

Все игры текущего пользователя доступны в приложении **«Мои игры»** (см. пункт 1, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**).

Для запуска игры выберите игру в списке с помощью кнопок , , ,  и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ/кнопку **«СТАРТ»** геймпада.

Для быстрого доступа к игре выберите игру на Домашнем экране (см. пункт 6, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**) и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ/кнопку **«СТАРТ»** геймпада.

Для выхода из игры нажмите кнопку **«НАЗАД»** или  на пульте ДУ или геймпада.



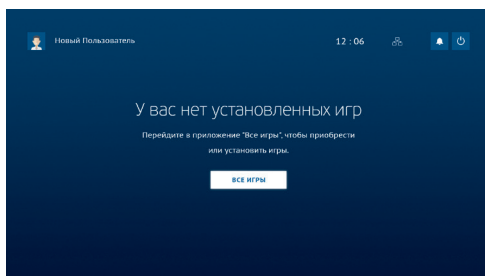
5.2.1 Установка игр

Новые игры устанавливаются с помощью приложения **«Все игры»** (см. раздел 5.3 **«Все игры»**).

В случае отсутствия игр в приложении **«Мои игры»** для перехода к приложению **«Все игры»** нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ/кнопку **«СТАРТ»** геймпада.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Полный список игр, установленных на приставке, отображается в разделе **«Внутренняя память»** приложения **«Настройки»** (см. раздел 6.6 **«Внутренняя память»**).

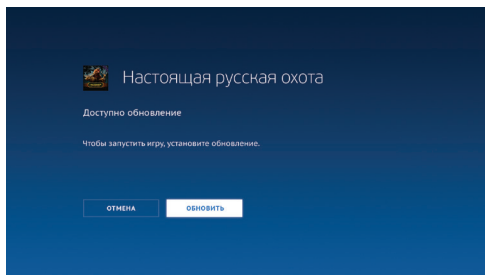


5 Домашний экран

5.2.2 Обновление игр

Если для запускаемой игры доступна новая версия, вы увидите сообщение с предложением выполнить обновление. Нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ/кнопку **«СТАРТ»** геймпада для подтверждения установки обновления.

Для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку **«НАЗАД»** пульта ДУ/геймпада или выберите экранную кнопку **«Отмена»** с помощью кнопки **○** пульта ДУ/геймпада и нажмите кнопку **«ОК»/«СТАРТ»** для подтверждения.



■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Выполнить обновление игры также можно с помощью приложения **«Все игры»** (см. раздел 5.3 **«Все игры»**) и раздела **«Уведомления»** Личного кабинета (см. раздел 5.6.2 **«Уведомления»**).

5.2.3 Покупки внутри игр

В некоторых играх можно приобретать дополнительные компоненты, помогающие в процессе игры. Для осуществления покупок используются монеты, хранящиеся в Кошельке текущего пользователя (см. раздел 5.6.3 **«Кошелек»**).

Чтобы осуществить покупку, перейдите к предлагаемому компоненту и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ/кнопку **«СТАРТ»** геймпада. Подтвердите выбор экранной кнопки **«Купить»** нажатием кнопки **«ОК»** пульта ДУ/кнопку **«СТАРТ»** геймпада. Для отмены покупки нажмите кнопку **«НАЗАД»** пульта ДУ/геймпада или перейдите на экранную кнопку **«Отмена»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ/геймпада.

5.2.4 Удаление игр

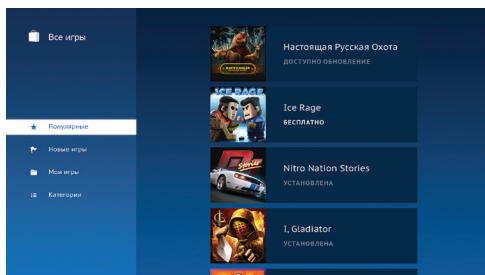
Для удаления игры перейдите в раздел **«Внутренняя память»** приложения **«Настройки»** (см. раздел 6.6 **«Внутренняя память»**). Следуйте указаниям, приведенным в разделе.

5.3 Все игры

Домашний экран → Все игры

С помощью приложения **«Все игры»** (см. пункт 2, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**) осуществляется установка новых, а также обновление уже установленных игр.

Для использования игровых сервисов необходимо зайти в профиль пользователя (см. **«Вход в систему»**, раздел 5.6 **«Личный кабинет»**).



5 Домашний экран

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Для доступа к игровым сервисам необходимо подключение к сети (см. раздел 6.1 «Интернет»). Для установки новых игр, а также продления игровой подписки выполнение подключения к сети.

Выбор игры

Для поиска игры выберите интересующий вас раздел в левой части экрана с помощью кнопок ▲/▼ пульта ДУ/геймпада.

Для перехода к содержанию раздела нажмите кнопку ► пульта ДУ/геймпада.

Используйте кнопки ▲/▼ для пролистывания списка игр.

Для просмотра описания игры нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Для навигации по экрану с подробным описанием используйте кнопки ▲/▼, ◀/▶ пульта ДУ/геймпада.



Установка игры

Для установки игры подтвердите выбор экранной кнопки «Установить» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ/«СТАРТ» геймпада.

Для возврата к списку игр во время установки игры нажмите кнопку «НАЗАД» пульта ДУ/геймпада. Можно выполнять установку нескольких игр одновременно.

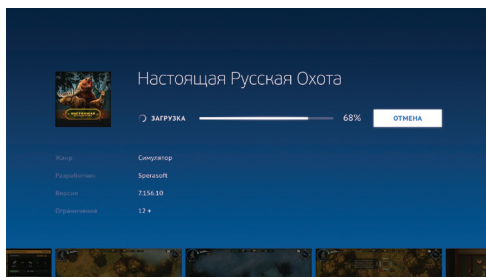
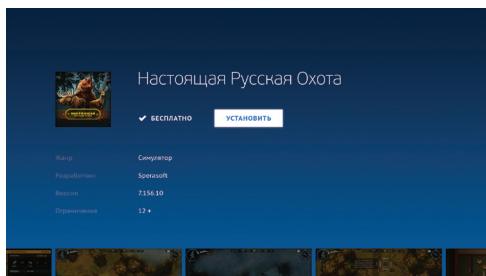
Для отмены установки игры подтвердите выбор экранной кнопки «Отмена» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ/«СТАРТ» геймпада.

Для перехода к игре по окончании процесса установки подтвердите выбор экранной кнопки «Играть» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ/«СТАРТ» геймпада.

Если для установки игры недостаточно свободной памяти, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Для освобождения памяти подтвердите выбор экранной кнопки «Очистить диск» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ/«СТАРТ» геймпада – приставка перейдет к разделу «Внутренняя память» приложения «Настройки» (см. раздел 6.6 «Внутренняя память»).

Для возврата к списку игр нажмите кнопку «НАЗАД» пульта ДУ/геймпада или перейдите на экранную кнопку «Назад» с помощью кнопки ◀ пульта ДУ/геймпада и нажмите кнопку «ОК» для подтверждения.

Для возврата к Домашнему экрану нажмите кнопку 🏠 пульта ДУ/геймпада.




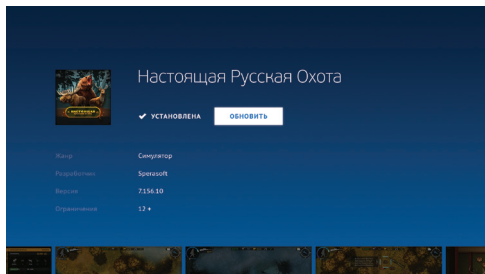
5 Домашний экран

Обновление игры

Если для установленной игры доступно обновление, на экране с описанием игры вы увидите кнопку «**Обновить**».

Чтобы обновить игру, подтвердите выбор экранной кнопки «**Обновить**» нажатием кнопки «**ОК**» пульта ДУ/«**СТАРТ**» геймпада.

Для отмены установки обновления нажмите кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ/геймпада или перейдите на экранную кнопку «**Отмена**» с помощью кнопки  пульта ДУ/геймпада и нажмите кнопку «**ОК**»/«**СТАРТ**» для подтверждения.



5.4 Телевизионное приложение


Домашний экран → Экран предварительного просмотра

Телевизионное приложение предназначено для просмотра каналов оператора.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Для просмотра каналов оператора необходим приемник-сервер (см. «Тип соединения 1», «**Тип соединения 3**», раздел 1 «**Общее описание**»).



Для перехода к полноэкранному режиму просмотра выберите экран предварительного просмотра на Домашнем экране (см. пункт 4, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.

Для возврата к Домашнему экрану из режима просмотра нажмите кнопку «**НАЗАД**» или  пульта ДУ. В появившемся диалоговом меню подтвердите выбор экранной кнопки «**Выйти**» нажатием кнопки «**ОК**» пульта ДУ. Для отмены выхода из телевизионного приложения нажмите кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ или выберите экранную кнопку «**Отмена**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ для подтверждения.

В режиме просмотра доступны функции **ТВ меню**:

- Информационный баннер (см. раздел 5.4.1 «**Инфобаннер**»).
- Список каналов (см. раздел 5.4.2 «**Список каналов**»).
- Электронная программа передач (см. раздел 5.4.3 «**Программа передач**»).

Переключение каналов

При нахождении в режиме просмотра переключение на следующий/предыдущий по списку канал осуществляется нажатием кнопок / пульта ДУ.

Для быстрого поиска и переключения каналов используйте приложение «**Список каналов**» (см. раздел 5.4.2 «**Список каналов**»).

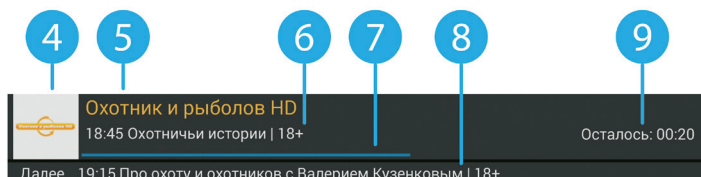
5.4.1 Инфобаннер

При переключении каналов на экране отображается инфобаннер.



Верхняя часть инфобаннера:

1. Текущее время и дата.
2. Название выбранного списка каналов. Слева от названия отображается пиктограмма списка.
3. Номер канала в выбранном списке.



Нижняя часть инфобаннера:

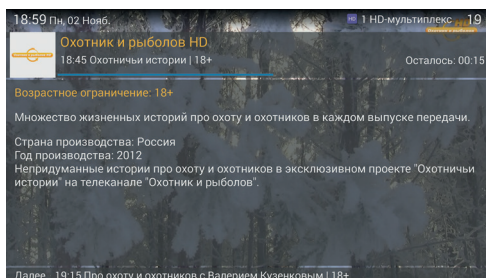
4. Логотип канала.
5. Название канала.
6. Время начала и название текущей передачи, возрастное ограничение.
7. Шкала, отображающая время, прошедшее с начала трансляции текущей передачи.
8. Время начала и название следующей передачи, возрастное ограничение.
9. Время, оставшееся до окончания текущей передачи.

Во время просмотра канала или прослушивания радиостанции можно вызвать расширенный инфобаннер, содержащий подробную информацию о текущей передаче.

Для вызова расширенного инфобаннера нажмите **КРАСНУЮ** кнопку пульта ДУ. Закрытие инфобаннера осуществляется нажатием кнопки **«НАЗАД»** или **КРАСНОЙ** кнопки на пульте ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Параметры и описание текущей передачи отображаются только в том случае, если соответствующая информация передается для выбранного канала.



Расширенный инфобаннер позволяет, не переключая текущий канал, просматривать информацию о текущих и следующих по расписанию передачах на других каналах с помощью кнопок пульта ДУ. Для переключения на канал, информация о передачах которого отображается в текущий момент, нажмите кнопку **«ОК»** на пульте ДУ.

Для просмотра подробного описания передачи перейдите в нижнюю часть инфобаннера с помощью кнопки пульта ДУ, используйте кнопки для прокрутки текста описания.

5.4.2 Список каналов

С помощью приложения **«Список каналов»** осуществляется переключение каналов. Также с помощью данного приложения вы можете ознакомиться с тем, что транслируется на других каналах, не отрываясь от просмотра или прослушивания текущей передачи.

Для вызова приложения нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

Приложение представляет собой список панелей, содержащих следующую информацию:

1. Список категорий, в соответствии с которыми отсортированы каналы (см. **«Сортировка каналов по категориям»**).
2. Логотип и название канала.
3. Информация о текущей передаче, транслируемой на канале (время начала, название, возрастное ограничение).
4. Шкала, отображающая время, прошедшее с начала текущей передачи.



Перемещение по списку панелей осуществляется с помощью кнопок **▲/▼** пульта ДУ.

Если информация о текущей и следующей передаче не отображается, попробуйте переключиться на выбранный канал.

Для переключения на выбранный канал нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Информация о текущей и следующей передаче отображается только в том случае, если она передается для выбранного канала.

Сортировка каналов по категориям

В левой части экрана отображается вертикальный список категорий, по которым отсортированы каналы.

Для перехода к списку категорий нажмите кнопку **◀** пульта ДУ. Для перемещения по списку используйте кнопки **▲/▼** пульта ДУ.

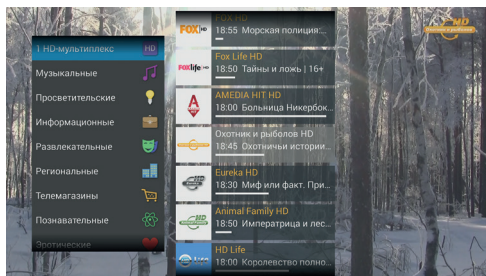
Список категорий содержит:

1. Списки «ТВ» и «Радио» — формируются автоматически по завершении поиска каналов оператором «Триколор ТВ» на приемнике-сервере.
2. Списки каналов, отсортированные по жанрам — формируются оператором вещания.

Для перехода к каналам выбранного списка нажмите кнопку **«ОК»** или **▶** пульта ДУ. Для переключения на канал из выбранного списка нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!


Находясь в списке каналов выбранной категории, вы можете переключаться только между каналами, содержащимися в данном списке.





5 Домашний экран

5.4.3 Программа передач


При нахождении в списке каналов можно ознакомиться с программой передач.

Для этого выберите канал и нажмите кнопку  пульта ДУ.

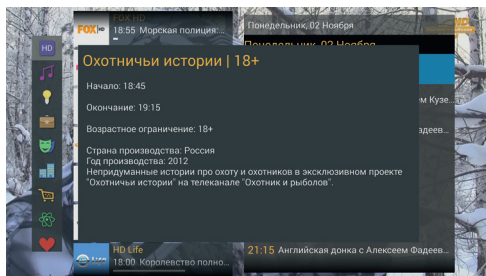
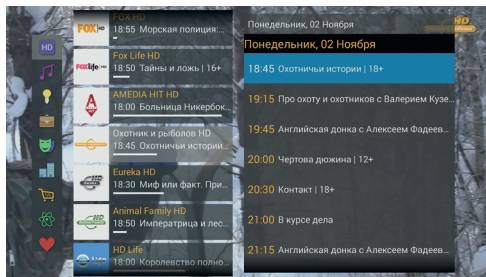
Программа отображает день недели, время начала, название и возрастное ограничение передач.

Используйте кнопки / пульта ДУ для пролистывания программы передач выбранного канала.

Для просмотра подробного описания передачи нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ. Чтобы закрыть подробное описание, нажмите кнопку **«НАЗАД»** пульта ДУ.

Чтобы закрыть программу передач, нажмите кнопку  пульта ДУ.

Для возврата в режим просмотра нажмите кнопку **«НАЗАД»** пульта ДУ.



5.5 Мои приложения

Для доступа к приложениям, не вынесенным на Домашний экран приставки, выберите **«Мои приложения»** (см. пункт 5, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**) и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

5.5.1 Кинозалы «Триколор ТВ»

Домашний экран → Мои приложения → Кинозалы «Триколор ТВ»

Приложение предназначено для доступа к сервису «Кинозалы «Триколор ТВ».

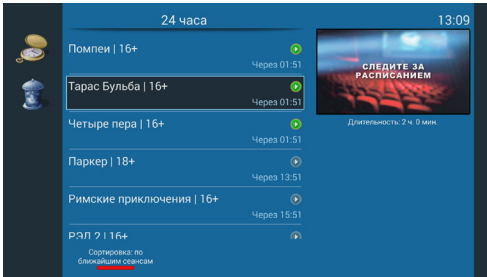
ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Сервис «Кинозалы «Триколор ТВ» доступен только в том случае, если вы оплатили соответствующую услугу оператора «Триколор ТВ».

Для просмотра фильмов, предлагаемых сервисом, выберите **«Кинозалы «Триколор ТВ»** в приложении **«Мои приложения»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

5 Домашний экран

- 1. Перейдите к списку фильмов с помощью кнопки  пульта ДУ.
- 2. Выберите фильм с помощью кнопок  /  и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.
- 3. С помощью открывшегося диалогового меню (см. «Просмотр фильма») можно перейти к просмотру фильма, если фильм транслируется в текущий момент, или ознакомиться с расписанием ближайших сеансов. Для перехода к просмотру выберите время начала в разделе «Сейчас» с помощью кнопок  /  и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.



В левой части экрана находится меню приложения, которое содержит разделы:

- «24 часа» – отображает список фильмов, трансляция которых запланирована оператором на ближайшие 24 часа;
- «Анонсы» – отображает список фильмов, трансляция которых запланирована оператором на ближайшие несколько дней.

Список фильмов содержит следующую информацию:

- название фильма;
- возрастное ограничение;
- время, оставшееся до начала следующего сеанса;
- в разделе «24 часа» также отображаются пиктограммы просмотра, информирующие о состоянии сеанса:



– сеанс фильма уже начался, вы можете перейти к просмотру такого сеанса (см. «Просмотр фильма»);





– сеанс фильма еще не начался.

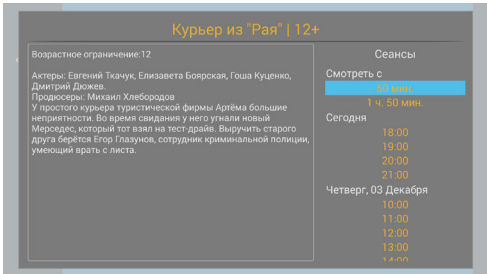
Используйте **КРАСНУЮ** кнопку пульта ДУ, чтобы отсортировать фильмы в списке по алфавиту, по ближайшим сеансам или по новизне в расписании.

В правой части экрана отображается окно предварительного просмотра выбранного фильма и его продолжительность.

Просмотр фильма

Чтобы перейти к просмотру, выберите фильм в разделе «24 часа» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. В открывшемся диалоговом меню с помощью кнопок  /  выберите сеанс и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

Для закрытия диалогового меню без перехода к просмотру фильма нажмите кнопку «НАЗАД» пульта ДУ.



5 Домашний экран

В режиме просмотра фильма доступны следующие действия:

1. При нажатии **КРАСНОЙ** кнопки и кнопки **«ОК»** пульта ДУ происходит открытие панели, содержащей описание фильма и шкалу, отображающую время, прошедшее с начала фильма, на которой обозначены отметки сеансов, доступных для просмотра. Переключение между сеансами фильма осуществляется с помощью кнопок / пульта ДУ. Прокрутить описание фильма, отображаемое на открытой панели, можно с помощью кнопок / пульта ДУ.
2. По нажатию кнопок / пульта ДУ при отсутствии вышеописанной панели осуществляется переключение между сеансами просматриваемого фильма.

Для выхода из режима просмотра фильма нажмите кнопку **«НАЗАД»** или  пульта ДУ.

5.6 Личный кабинет

Личный кабинет – это приложение для управления профилями, созданными на игровой приставке, а также для выполнения обновления программного обеспечения.

В Личном кабинете осуществляются следующие действия:

- Редактирование профиля пользователя (см. раздел 5.6.1 **«Профиль»**).
- Обновление игр и программного обеспечения игровой приставки, удаление игр для освобождения внутренней памяти (см. раздел 5.6.2 **«Уведомления»**).
- Пополнение Кошелька для продления игровой подписки и осуществления покупок внутри игр (см. раздел 5.6.3 **«Кошелек»**).
- Продление игровой подписки (см. раздел 5.6.4 **«Игровая подписка»**).

ПЕРЕХОД В ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ

Для перехода в Личный кабинет выберите на Домашнем экране приложение **«Личный кабинет»** (см. пункт 8, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**) и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

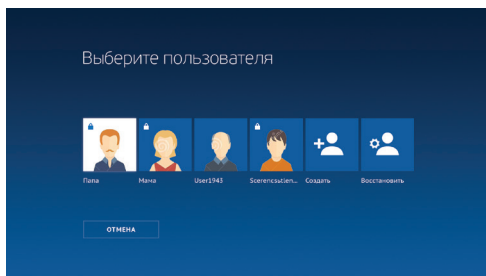
Перейти в Личный кабинет также можно с помощью элементов:

- Кошелек (см. пункт 3, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**).
- Профиль пользователя (см. пункт 9, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**).
- Экранная кнопка **«Уведомления»** (см. пункт 10, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**).

ВХОД В СИСТЕМУ

Для использования игровых сервисов приставки необходимо выполнить вход в систему, то есть зайти в профиль (см. раздел 5.6.1 **«Профиль»**).



Если вы вышли из профиля (см. **«Выход из системы»**), при попытке перейти к игровым сервисам и профилю пользователя (см. пункт 1 **«Игры»**, пункт 2 **«Все игры»**, пункт 3 **«Кошелек»**, пункт 6 **«Рекомендуемые игры»**, пункт 9 **«Профиль пользователя»**, раздел 5.1 **«Обзор элементов»**) приставка предложит вам зайти в один из существующих, создать новый или восстановить удаленный профиль.




5 Домашний экран

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Количество профилей приставки ограничено. Если на экране «**Выберите пользователя**» отсутствует возможность создать или восстановить пользователя, для создания и восстановления удалите одного из существующих пользователей (см. «**Удаление пользователя**», раздел 5.6.1 «**Профиль**»).


Для перехода в существующий профиль выберите пользователя с помощью кнопок / пульта ДУ и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ. При необходимости введите пароль с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «**Экранная клавиатура**»).

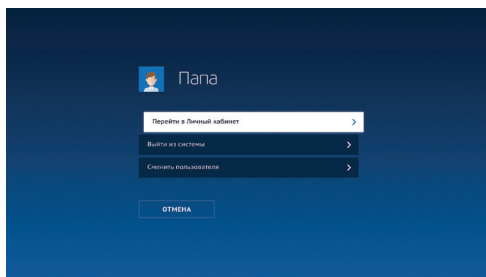
Для создания нового или восстановления удаленного пользователя перейдите к элементам «**Создать**» или «**Восстановить**» соответственно с помощью кнопки  и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ. Далее следуйте указаниям приложения «**Мастер настройки**» (см. шаг 4, раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**»).

Для отмены нажмите кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ или перейдите на экранную кнопку «**Отмена**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ для подтверждения.

ВЫХОД ИЗ СИСТЕМЫ

Домашний экран → Профиль → Выйти из системы

1. На Домашнем экране выберите элемент «**Профиль пользователя**» (см. пункт 9, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
2. С помощью кнопки  пульта ДУ перейдите на строку «**Выйти из системы**» и нажмите кнопку «**ОК**» для подтверждения.






■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

При выходе из системы игровые сервисы приставки будут недоступны. Для доступа к игровым сервисам зайдите в профиль (см. «**Вход в систему**» выше).

СМЕНА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Домашний экран → Профиль → Сменить пользователя



1. На Домашнем экране выберите элемент «**Профиль пользователя**» (см. пункт 9, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
2. С помощью кнопки  пульта ДУ перейдите на строку «**Сменить пользователя**» и нажмите кнопку «**ОК**» для подтверждения.
3. С помощью кнопок / выберите пользователя и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ. При необходимости введите пароль с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «**Экранная клавиатура**»).

СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ/ ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Домашний экран → Профиль пользователя → Сменить пользователя → Создать/ Восстановить

Если вы вышли из системы, следуйте указаниям по созданию/восстановлению пользователя, приведенным в разделе «**Вход в систему**» (см. выше).

Если вы находитесь в профиле, для создания/восстановления пользователя выполните следующие действия:

1. На Домашнем экране выберите «**Профиль пользователя**» (см. пункт 9, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
2. С помощью кнопки  пульта ДУ перейдите на строку «**Сменить пользователя**» и нажмите кнопку «**ОК**» для подтверждения.
3. С помощью кнопки  перейдите к элементу «**Создать**»/ «**Восстановить**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
4. Следуйте указаниям приложения «**Мастер настройки**» (см. шаг 4, раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**»).

5.6.1 Профиль




Профиль пользователя необходим для использования игровых сервисов. Он создается в процессе прохождения первоначальной настройки приставки (см. раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**»). Также профиль можно создать при входе в систему или смене пользователя (см. «**Вход в систему**», «**Смена пользователя**», раздел 5.6 «**Личный кабинет**»).

В разделе «**Профиль**» Личного кабинета осуществляется редактирование и удаление профилей, созданных на приставке.

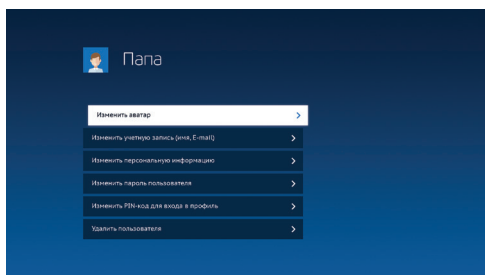
Для редактирования и удаления необходимо зайти в профиль пользователя (см. «**Вход в систему**», раздел 5.6 «**Личный кабинет**»).

РЕДАКТИРОВАНИЕ ПРОФИЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Домашний экран → Профиль → Перейти в Личный кабинет → Редактировать профиль



1. На Домашнем экране выберите «**Профиль пользователя**» (см. пункт 9, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
2. Подтвердите выбор строки «**Перейти в Личный кабинет**» нажатием кнопки «**ОК**» пульта ДУ.
3. Перейдите на экранную кнопку «**Редактировать профиль**» нажатием кнопки  пульта ДУ.
4. Нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ для перехода к экрану редактирования профиля.
5. С помощью кнопок /  пульта ДУ выберите параметр, который хотите изменить и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
6. Введите новые значения для изменения сохраненной информации.
7. Перейдите на экранную кнопку «**Сохранить**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ для подтверждения.

Для отмены нажмите кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ или перейдите на экранную кнопку «**Отмена**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.



УДАЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Домашний экран → Профиль → Перейти в Личный кабинет → Редактировать профиль

1. Убедитесь, что находитесь в профиле того пользователя, которого собираетесь удалить. При необходимости смените пользователя (см. «Смена пользователя», раздел 5.6 «Личный кабинет»).
2. На Домашнем экране выберите «Профиль пользователя» (см. пункт 9, раздел 5.1 «Обзор элементов») и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.
3. Подтвердите выбор строки «Перейти в Личный кабинет» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ.
4. Перейдите на экранную кнопку «Редактировать профиль» нажатием кнопки  пульта ДУ.
5. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для перехода к экрану редактирования профиля.
6. С помощью кнопки  пульта ДУ перейдите на строку «Удалить пользователя» и нажмите кнопку «ОК» для подтверждения.
7. Введите пароль с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «Экранная клавиатура»).
8. Перейдите на экранную кнопку «Удалить» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

Для отмены нажмите кнопку «НАЗАД» пульта ДУ или перейдите на экранную кнопку «Отмена» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

При необходимости профиль удаленного пользователя можно восстановить. Если на момент удаления в Кошельке пользователя остаются монеты, данные монеты будут доступны после восстановления профиля. Приобретенные игры можно будет установить повторно.

5.6.2 Уведомления

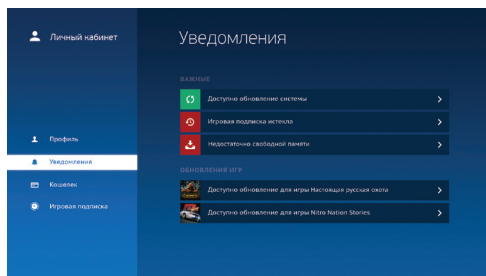
Домашний экран → Уведомления

В разделе «Уведомления» Личного кабинета отображаются важные оповещения:

- **Доступно обновление системы** (см. «Обновление программного обеспечения» ниже).
- **Доступно обновление для игры**
Для выполнения обновления выберите оповещение и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для подтверждения установки обновления (см. раздел 5.2.2 «Обновление игр»).
- **Игровая подписка истекает/Игровая подписка истекла**

Если вы видите данное оповещение, для доступа к игровым сервисам приставки необходимо продлить игровую подписку (см. раздел 5.6.4 «Игровая подписка»).

- Чтобы продлить подписку, выберите оповещение и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.
- **Недостаточно свободной памяти**
Если вы видите данное оповещение, для установки новых игр на приставку необходимо освободить внутреннюю память. Для этого выберите оповещение и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для подтверждения очистки кэша (см. раздел 6.6 «Внутренняя память»).



Для возврата без выполнения действия нажмите кнопку «НАЗАД» пульта ДУ или выберите экранную кнопку «Назад» и нажмите кнопку «ОК» для подтверждения.

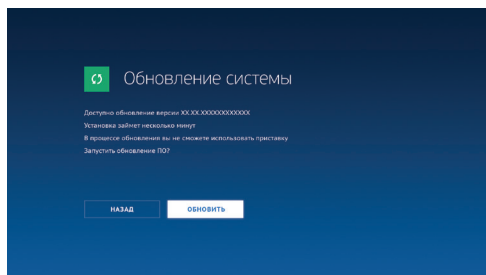
ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Домашний экран → Уведомления → Доступно обновление системы → Обновить

Обновление программного обеспечения (ПО) игровой приставки предоставляет вам дополнительные возможности и повышает качество работы устройства.

Для получения новых функций, изменения пользовательского интерфейса и улучшения системы безопасности рекомендуется выполнять обновление ПО своевременно – при получении оповещения о доступном обновлении от разработчика (см. «**Обновление с сервера**» ниже) или иницилируя обновление самостоятельно (см. «**Обновление с помощью USB-носителя**» ниже).

При наличии доступного обновления экранная кнопка «**Уведомления**» на Домашнем экране (см. пункт 10, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») будет подсвечиваться.



Обновление с сервера

При необходимости разработчик оборудования может инициировать обновление программного обеспечения приставки.

О наличии новой версии ПО, доступной для установки, приставка известит вас с помощью нотификации, появляющейся в правом нижнем углу экрана.

Для выполнения обновления следуйте инструкциям, приведенным в разделе «**Процесс обновления**» (см. ниже).

Обновление с помощью USB-носителя

Для обновления ПО приставки с помощью USB-носителя:


1. Запишите новую версию ПО на USB-носитель. Новую версию ПО можно загрузить на сайте www.gamekit.ru.

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

USB-носитель должен быть отформатирован в файловой системе FAT32 или FAT16.

2. Подключите USB-носитель к приставке (см. раздел 3.2.1 «**Передняя и боковая панели**»).
3. В правом нижнем углу экрана появится нотификация, сообщающая о доступном обновлении.
4. Следуйте инструкциям, приведенным в разделе «**Процесс обновления**» (см. ниже).
5. По окончании процесса обновления извлеките USB-носитель из приставки.

Процесс обновления

1. На Домашнем экране выберите экранную кнопку «**Уведомления**» (см. пункт 10, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
2. Перейдите к содержанию раздела «**Уведомления**» нажатием кнопки  пульта ДУ.
3. Для подтверждения выбора «**Доступно обновление системы**» нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
4. Подтвердите выбор экранной кнопки «**Обновить**» нажатием кнопки «**ОК**» пульта ДУ для начала процесса обновления.

В процессе обновления на экране будет отображаться сообщение о его ходе и шкала, отражающая степень его завершенности.

В случае успешного завершения процесса обновления приставка автоматически перезапустится с новой версией ПО.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Во время процесса обновления ПО необходимо обеспечить бесперебойное электропитание игровой приставки. В противном случае возможен выход приставки из строя (потребуется обращение в сервисный центр для ремонта).

Ошибки в процессе обновления

Если в процессе обновления произошла какая-либо ошибка, игровая приставка известит вас об этом с помощью соответствующей нотификации. Нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ для перезагрузки программного обеспечения или подождите – перезагрузка ПО произойдет автоматически.

Если перезагрузка ПО не осуществляется и игровая приставка не реагирует на ваши действия, выполните следующие указания:

1. Отключите приставку от сети электропитания. Если вы выполняете обновление с помощью USB-носителя, извлеките USB-носитель из приставки.
2. Запишите версию ПО на USB-носитель. Если ошибка произошла в процессе обновления с помощью USB-носителя, смените USB-носитель. Версию ПО можно загрузить на сайте www.gamekit.ru.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

В этом случае обновление ПО производится файлом прошивки с расширением .zip. Файл можно получить из файла прошивки с расширением .upd после распаковки данного файла с помощью программы архиватора. Имя нужного файла с расширением .zip будет совпадать с именем файла с расширением .upd.

3. Подключите USB-носитель к приставке (см. раздел 3.2.1 «**Передняя и боковая панели**»).
4. Нажмите и держите зажатой кнопку «**Reset**» на задней панели приставки (см. раздел 3.2.2 «**Задняя панель**»), в это же время подключите приставку к сети электропитания. Дождитесь появления логотипа на экране, отпустите кнопку «**Reset**».

При включении приставка должна выполнить процесс обновления ПО самостоятельно.

Если процесс обновления не запустился или завершился неудачно, обратитесь в сервисный центр.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

После выполнения обновления ПО с помощью кнопки «**Reset**» произойдет восстановление системы, при этом пользовательские профили, настройки в приложениях, а также установленные игры и прогресс по ним будут утеряны (см. раздел 5.8 «**Восстановление системы**»).

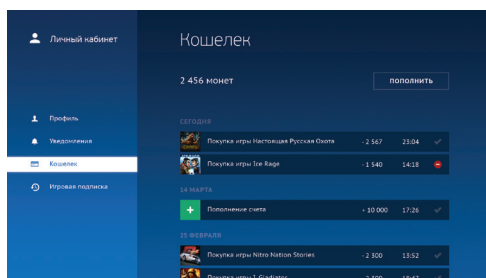
5.6.3 Кошелек

Домашний экран → Кошелек



В Кошельке хранятся монеты для продления подписки на игровые сервисы приставки, а также для осуществления покупок в играх. Для каждого пользователя при регистрации создается отдельный Кошелек.

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Продление игровой подписки осуществляется в обмен на монеты любого из пользователей, при этом игры по подписке будут доступны всем пользователям приставки. Покупки, сделанные внутри игры, доступны только тому пользователю, который совершил оплату.






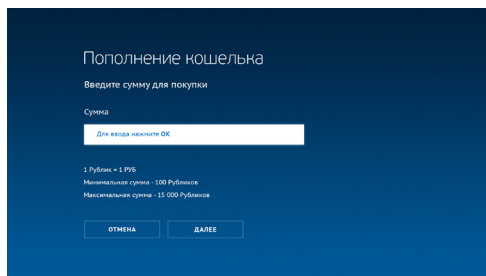
Для быстрого доступа Кошелек вынесен на Домашний экран (см. пункт 3, раздел 5.1 «Обзор элементов»). Для перехода к Кошельку необходимо зайти в профиль пользователя (см. «Вход в систему», раздел 5.6 «Личный кабинет»).

В содержании раздела «Кошелек» Личного кабинета отображается количество монет, доступных текущему пользователю для продления игровой подписки и осуществления покупок внутри игр, а также все операции, произведенные с помощью монет. Для ознакомления со списком операций перейдите к содержанию раздела нажатием кнопки  пульта ДУ, используйте кнопки  для пролистывания списка.

Пополнение Кошелька

Для пополнения Кошелька:

1. Перейдите к содержанию раздела с помощью кнопки  пульта ДУ.
2. Подтвердите выбор экранной кнопки «Пополнить» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ.
3. Введите количество монет для пополнения Кошелька с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «Экранная клавиатура»).
4. Перейдите на экранную кнопку «Далее» с помощью кнопки  пульта ДУ и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ – вы будете перенаправлены на страницу платежного шлюза.
4. Выберите способ приобретения монет с помощью кнопок  пульта ДУ. Приобрести монеты можно двумя способами: за счет средств мобильного телефона или банковской карты (см. ниже).



Если приставке не удалось перенаправить вас на страницу платежного шлюза, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Убедитесь, что приставка подключена к интернету. Подтвердите выбор экранной кнопки «Повторить», чтобы выполнить повторную попытку перехода к платежному шлюзу.

Для возврата к экрану «Пополнение Кошелька» без приобретения монет нажмите кнопку «НАЗАД» пульта ДУ или перейдите на экранную кнопку «Отмена» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ для подтверждения.

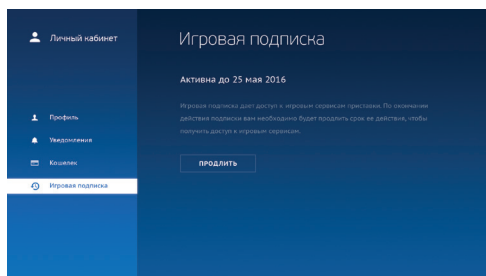
5.6.4 Игровая подписка

Домашний экран → Профиль → Перейти в Личный кабинет → Игровая подписка

В разделе **«Игровая подписка»** Личного кабинета отображается срок действия подписки на игровые сервисы приставки. Также в данном разделе осуществляется продление подписки, если срок действия истек или подходит к концу.


Для перехода в раздел зайдите в профиль пользователя (см. **«Вход в систему»**, раздел 5.6 **«Личный кабинет»**).

Если подписка на игровые сервисы истекает, вам придет оповещение, с которым можно ознакомиться в разделе **«Уведомления»** Личного кабинета (см. раздел 5.6.2 **«Уведомления»**).



❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

В разделе **«Уведомления»** также можно продлить подписку.


Для продления игровой подписки перейдите к содержанию раздела **«Игровая подписка»** с помощью кнопки  и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

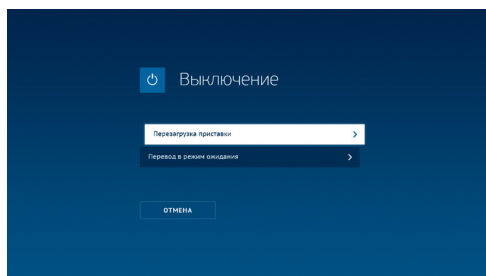
Переход к содержанию раздела доступен только в случае необходимости продления подписки.

Продление игровой подписки осуществляется в обмен на монеты из Кошелька пользователя, в профиле которого вы находитесь. Если монет для продления подписки недостаточно, при попытке продлить подписку вы будете перенаправлены на экран пополнения Кошелька (см. раздел 5.6.3 **«Кошелек»**).

5.7 Выключение/перезагрузка приставки

Включение и выключение приставки осуществляется нажатием кнопки  пульта ДУ. Выключайте приставку, если не используете ее долгое время.

Перезагрузка приставки необходима в случае, если в работе приставки наблюдаются сбои. При выполнении перезагрузки приставка удаляет служебную информацию, при этом настройки и прогресс по играм сохраняются.



❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

В случае обнаружения критической ошибки программного обеспечения игровая приставка самостоятельно выполнит перезагрузку ПО для ее устранения.

5 Домашний экран

Выключение и перезагрузка приставки осуществляются с помощью экранной кнопки, расположенной в правом верхнем углу Домашнего экрана (см. пункт 11, раздел 5.1 «**Обзор элементов**»).

Для перезагрузки приставки:


1. На Домашнем экране выберите экранную кнопку в правом верхнем углу (см. пункт 11, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
2. Нажмите кнопку **«ОК»** для подтверждения выбора строки **«Перезагрузка приставки»**.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Если вследствие обнаружения ошибки программного обеспечения приставка перестала реагировать на нажатие кнопок пульта ДУ и геймпада, можно выполнить перезагрузку по питанию. Для этого отключите приставку от сети электропитания, а затем подключите снова.

Если перезагрузка не помогла устранить сбой в работе приставки, попробуйте произвести восстановление системы (см. раздел 5.8 «**Восстановление системы**»).

Для выключения приставки:

1. На Домашнем экране выберите экранную кнопку в правом верхнем углу (см. пункт 11, раздел 5.1 «**Обзор элементов**») и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
2. С помощью кнопки  пульта ДУ перейдите на строку **«Переход в режим ожидания»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ для подтверждения.

5.8 Восстановление системы

Восстановление системы производится в случае, если:

- В процессе обновления программного обеспечения приставки произошла ошибка.
- Приставка перестала реагировать на действия, выполняемые с помощью исправно работающего пульта ДУ/геймпада, при этом перезагрузка приставки по питанию (см. раздел 5.7 «**Выключение/перезагрузка приставки**») не решает проблему.

В этих случаях для восстановления системы следуйте указаниям, приведенным в разделе «**Ошибки в процессе обновления**» (см. «**Обновление программного обеспечения**», раздел 5.6.2 «**Уведомления**»).

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Для восстановления приставки используется USB-носитель, который должен быть отформатирован в файловой системе FAT32 или FAT16.

При выполнении восстановления приставка обновит ПО на версию, записанную на USB-носитель, и перейдет к **шагу 1** приложения «**Мастер настройки**» (см. раздел 4.2 «**Первоначальная настройка**»).

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Пользовательские профили, настройки в приложениях, а также установленные игры и прогресс по ним будут утеряны. Профили пользователей приставки можно восстановить. Монеты в Кошельках восстановленных пользователей будут доступны, приобретенные игры можно установить повторно.

6 Настройки

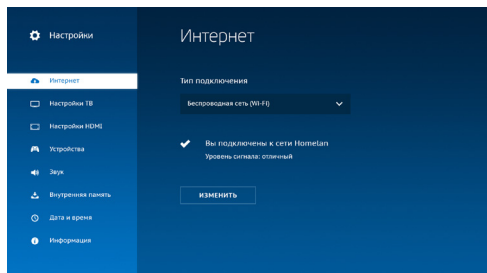
Домашний экран → Настройки

Приложение «**Настройки**» предназначено для изменения настроек игровой приставки.

Для выбора раздела используйте кнопки ▲/▼ пульта ДУ. Для перехода к содержанию раздела нажмите кнопку ► пульта ДУ. Для навигации по содержанию разделов используйте кнопки ▲/▼, ◀/▶ пульта ДУ.

Для выхода из раздела используйте кнопку ◀ пульта ДУ, для выхода из приложения – кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ.

Для перехода к предыдущему экрану используйте кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ или выберите экранную кнопку «Отмена»/«**Назад**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.



6.1 Интернет

В данном разделе осуществляется настройка или изменение типа подключения к сети для доступа к игровым сервисам приставки.

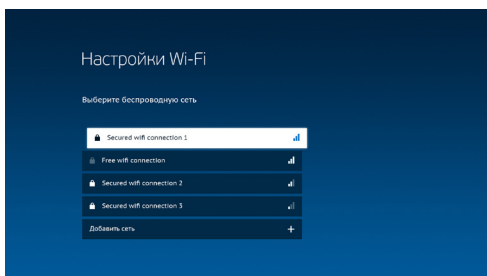
■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Убедитесь, что ваш роутер имеет поддержку DHCP и данная функция включена в настройках роутера.

Беспроводная сеть (Wi-Fi)

Для установки беспроводного соединения между игровой приставкой и сетевым оборудованием (см. тип соединения 1 «**А**» и 2 «**А**», раздел 1 «**Общее описание**»), выполните следующие действия:

1. Перейдите к содержанию раздела на строку «**Тип подключения**».
2. Нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
3. С помощью кнопок ▲/▼ пульта ДУ выберите тип подключения «**Беспроводная сеть (Wi-Fi)**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
4. Перейдите на экранную кнопку «**Изменить**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
5. В открывшемся списке выберите название вашей сети Wi-Fi и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
6. Если сеть, к которой вы подключаетесь, защищена паролем:
 - Введите пароль с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «**Экранная клавиатура**»).
 - Перейдите на экранную кнопку «**Подключение**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.
7. Если подключение произведено успешно, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Подтвердите выбор экранной кнопки «**Закреть**» нажатием кнопки «**ОК**» пульта ДУ.
8. Нажмите кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ для возврата к основному экрану раздела.

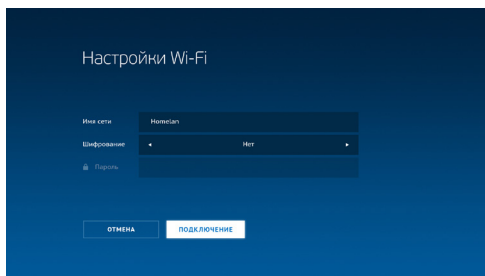


6 Настройки

Если вы осуществляли подключение к выбранной сети Wi-Fi ранее, для повторного подключения подтвердите выбор экранной кнопки **«Подключение»** нажатием кнопки **«ОК»** пульта ДУ и выполните указания пунктов 6-8.

Добавить сеть

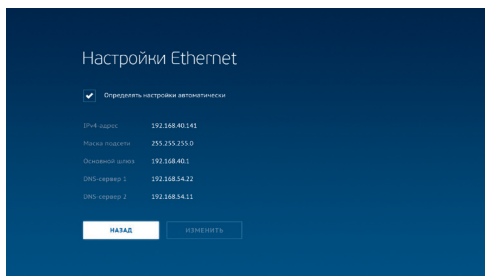
Если в списке доступных сетей Wi-Fi вы не нашли нужную, можно добавить сеть самостоятельно. Для этого выберите **«Добавить сеть»** внизу списка доступных сетей Wi-Fi, нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ, с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 **«Экранная клавиатура»**) введите название сети, затем выберите тип шифрования и при необходимости введите пароль. Перейдите на экранную кнопку **«Подключение»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.



Проводное соединение (Ethernet)

Если вы установили проводное соединение между игровой приставкой и сетевым оборудованием (см. тип соединения 1 **«Б»** и 2 **«Б»**, раздел 1 **«Общее описание»**), приставка автоматически осуществляет попытку подключения к сети. Если подключение произведено успешно, вы увидите соответствующее сообщение на экране.

Если приставке не удалось автоматически подключиться к сети, вы можете установить сетевые настройки самостоятельно. Для этого:



1. Перейдите на экранную кнопку **«Изменить»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
2. Отмените выбор параметра **«Определять настройки автоматически»** нажатием кнопки **«ОК»** пульта ДУ.
3. Перейдите на экранную кнопку **«Изменить»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
4. Установите необходимые сетевые настройки с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 **«Экранная клавиатура»**).
5. Перейдите на экранную кнопку **«Сохранить»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

Для отмены нажмите кнопку **«Назад»** пульта ДУ или выберите экранную кнопку **«Отмена»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

6.2 Настройка ТВ

В данном разделе осуществляется подключение к приемнику-серверу для воспроизведения теле-/радиоканалов на игровой приставке.

Для подключения к приемнику-серверу:

1. Убедитесь, что между игровой приставкой и приемником-сервером установлено соединение (см. тип соединения 1 и 3, раздел 1 «**Общее описание**»).

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Если вы подключаете приставку к приемнику-серверу через сетевое оборудование, убедитесь, что приставка подключена к сети (см. раздел 6.1 «**Интернет**»).

2. Убедитесь, что все настройки приемника-сервера, к которому вы подключаете приставку, осуществлены корректно для передачи медиаконтента на приставку:

- Приемник-сервер подключен к локальной сети согласно прилагаемой к приемнику инструкции.
- К разъемам «**LNB IN**» приемника-сервера подключены два кабеля от конвертера спутниковой антенны.
- Приемник-сервер подключен к сети электропитания.

3. Перейдите к содержанию раздела «**Настройка ТВ**».

4. Выберите экранную кнопку «**Новый поиск**» и нажмите кнопку «**ОК**» на пульте ДУ.

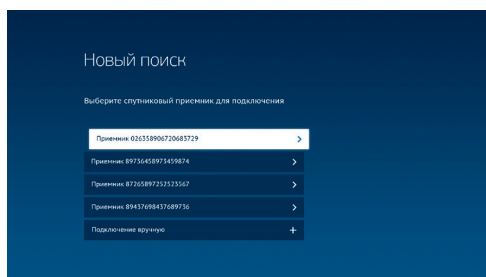
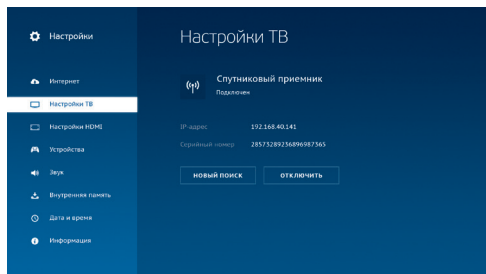
5. Если все настройки осуществлены корректно, вы увидите приемник/список приемников, находящихся в локальной сети, к которой вы подключили приставку. Выберите нужный приемник по серийному номеру и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ. Подключение должно произойти автоматически, вы увидите соответствующее сообщение на экране. Подтвердите выбор экранной кнопки «**Закреть**» нажатием кнопки «**ОК**» пульта ДУ для продолжения.

Подключение вручную

Если в списке серверов отсутствует серийный номер приемника, к которому вы собираетесь подключить приставку, выберите «**Подключение вручную**» внизу списка серверов, нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ, введите IP-адрес и Порт с помощью экранной клавиатуры (см. раздел 4.2.1 «**Экранная клавиатура**»), перейдите на экранную кнопку «**Подключение**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.

Для отмены нажмите кнопку «**НАЗАД**» пульта ДУ или выберите экранную кнопку «**Отмена**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ.

Если приставка не находит приемник-сервер для подключения, проверьте, выполнены ли указания пунктов 1-2. Если указания выполнены, выберите тип настройки «**Автоматическая настройка**» или «**Ручная настройка**» и нажмите кнопку «**ОК**» пульта ДУ. При выборе типа «**Ручная настройка**» следуйте указаниям для типа настройки «**Подключение вручную**», см. выше.



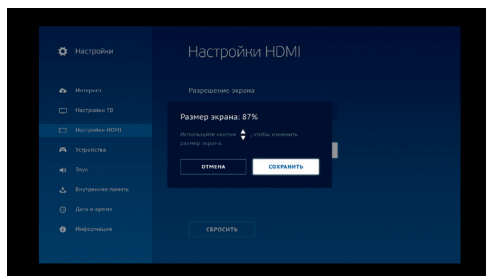
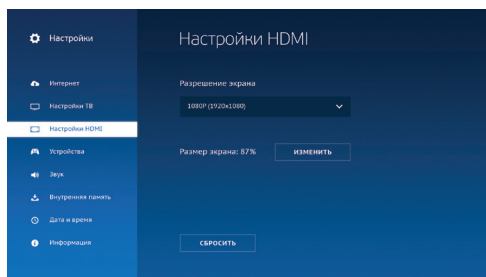
6 Настройки

6.3 Настройки HDMI

В данном разделе осуществляется настройка пользовательского интерфейса игровой приставки под определенную модель телевизора.

Для изменения разрешения экрана выберите строку с заданными параметрами и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Выберите нужное разрешение из списка и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Для подтверждения смены разрешения в открывшемся диалоговом меню выберите экранную кнопку «Да» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Для отмены выберите экранную кнопку «Нет» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ или подождите – диалоговое меню закроется автоматически по истечении заданного промежутка времени.

Для изменения размера экрана выберите экранную кнопку «Изменить» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. В открывшемся диалоговом меню используйте кнопки ▲/▼ для настройки области видимости экрана. Для сохранения изменений перейдите на экранную кнопку «Сохранить» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ. Для закрытия диалогового меню без сохранения изменений выберите экранную кнопку «Отмена» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.



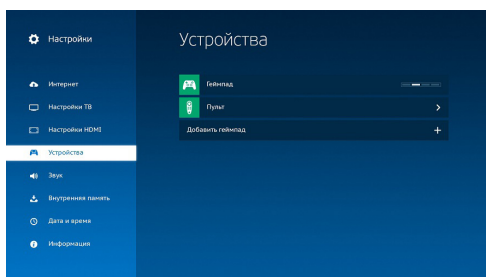
Для закрытия диалогового меню без сохранения изменений выберите экранную кнопку «Отмена» и нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.

6.4 Устройства

В данном разделе осуществляется подключение устройств управления игровой приставкой – геймпада и пульта ДУ.

Для подключения/отключения устройства управления:

1. Перейдите к содержанию раздела.
2. Выберите нужное устройство с помощью кнопок ▲/▼ пульта ДУ.
3. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.



Подключение геймпада

Для включения геймпада одновременно нажмите кнопки «А» и «В», удерживая их, нажмите кнопку (PS) – устройство перейдет в режим поиска, на геймпаде загорится и будет мигать первый светодиод. Для осуществления подключения геймпада к приставке потребуется некоторое время. Подождите. Если один из светодиодов горит непрерывно, значит, геймпад подключился к приставке.



Подключение геймпада произойдет автоматически, приставка перейдет на предыдущий экран.

Для подключения второго геймпада выберите «Добавить геймпад» и повторите операции описанные выше.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Для идентификации каждого из двух геймпадов используются светодиоды на геймпадах и их схематичное изображение в графическом интерфейсе приставки.


Подключение игрового пульта

Для подключения нажмите кнопку  пульта ДУ – под кнопкой  загорятся индикаторы.

Для осуществления подключения пульта к приставке потребуется некоторое время. Подождите.

Подключение пульта произойдет автоматически, приставка перейдет на предыдущий экран.









■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

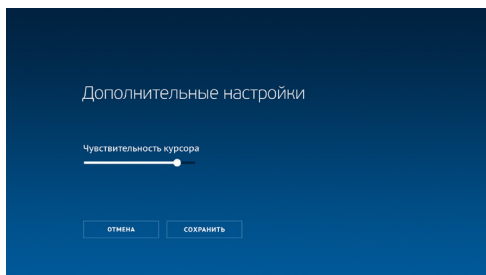
Если вы выполнили восстановление системы (см. раздел 5.8 «Восстановление системы»), для подключения пульта ДУ зажмите кнопки «REV» и «FF» на три секунды, затем нажмите кнопку «OK», после этого нажмите кнопку  пульта ДУ. Подключение произойдет автоматически, вы увидите соответствующее сообщение на экране.

Настройка чувствительности курсора игрового пульта

В некоторых играх управление курсором производится через перемещение пульта ДУ в пространстве.

Для настройки чувствительности курсора игрового пульта:

1. Выберите игровой пульт с помощью кнопок  /  пульта ДУ в списке подключенных устройств.
2. Нажмите кнопку «OK» пульта ДУ.
3. С помощью кнопок  /  пульта ДУ отрегулируйте чувствительность курсора. Производя движение кистью руки, можно проверить скорость перемещения курсора на экране, которая соответствует выбранной настройке.
4. С помощью кнопок  /  /  /  пульта ДУ выберите экранную кнопку «Сохранить». Нажатием кнопки «OK» пульта ДУ подтвердите сохранение выбранных настроек.



■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Для более точного управления курсором перемещайте пульт ДУ с помощью кисти руки, при этом предплечье и плечо руки должны оставаться зафиксированными.

6 Настройки

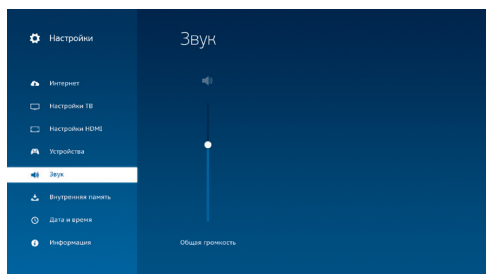
6.5 Звук

В данном разделе осуществляется настройка громкости игровой приставки.

Для изменения уровня громкости:

1. Перейдите к содержанию раздела.
2. Используйте кнопки / пульта ДУ для изменения шкалы «Общая громкость».

Изменение уровня громкости также осуществляется с помощью кнопок «VOL+»/«VOL-» пульта ДУ.



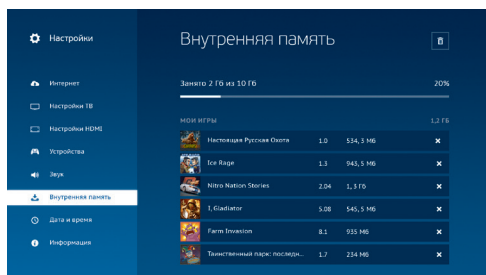
6.6 Внутренняя память

В данном разделе представлена информация о состоянии внутренней памяти, а также перечень установленных игр и приложений.

С помощью данного раздела вы можете освободить внутреннюю память, удалив ненужные игры или очистив кэш.

Для удаления игры:

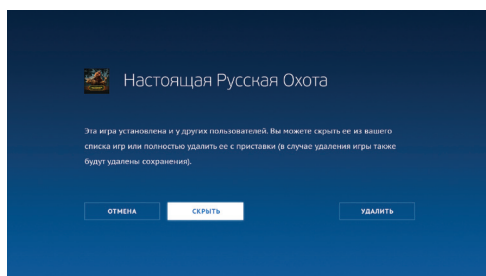
1. Убедитесь, что выполнен вход в профиль, из которого собираетесь удалить игру.



ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Если вы не зашли ни в один из профилей, игры будут недоступны для удаления.

2. Перейдите к содержанию раздела.
3. С помощью кнопок / пульта ДУ выберите игру, которую собираетесь удалить.
4. Нажмите кнопку «ОК» пульта ДУ.
5. Если игра, которую вы удаляете, установлена только в вашем профиле, подтвердите выбор экранной кнопки «Удалить» нажатием кнопки «ОК» пульта ДУ.



6 Настройки

Если игра, которую вы удаляете, установлена у других пользователей, ее можно скрыть из своего списка игр, чтобы игра оставалась доступной в остальных профилях. Для этого подтвердите выбор экранной кнопки **«Скрыть»** нажатием кнопки **«ОК»** пульта ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

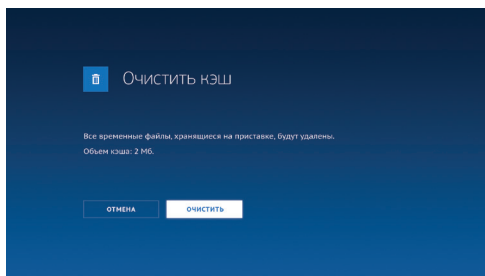
Если вы удаляете игру, она удаляется из всех профилей. Удаленную игру можно установить повторно в приложении **«Все игры»** (см. раздел 5.3 **«Все игры»**), но прогресс по игре будет недоступен.

Для отмены удаления нажмите кнопку **«НАЗАД»** пульта ДУ или выберите экранную кнопку **«Отмена»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

Очистить кэш

Чтобы освободить внутреннюю память, можно очистить служебную информацию. Для этого:

1. Перейдите к содержанию раздела.
2. С помощью кнопки **▲** пульта ДУ перейдите на экранную кнопку с изображением корзины, расположенную в правом верхнем углу экрана.
3. Нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
4. Подтвердите выбор экранной кнопки **«Очистить»** нажатием кнопки **«ОК»** пульта ДУ.



Для отмены нажмите кнопку **«НАЗАД»** пульта ДУ или выберите экранную кнопку **«Отмена»** и нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

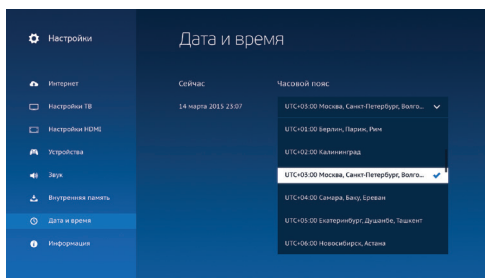
Удаление временных файлов не повлияет на сохранения в играх. После удаления служебной информации существующий прогресс в играх будет доступен.

6.7 Дата и время

В данном разделе осуществляется выбор часового пояса.

Для смены часового пояса:

1. Перейдите к содержанию раздела.
2. Нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ.
3. Выберите нужный часовой пояс с помощью кнопок **▲/▼** пульта ДУ.
4. Нажмите кнопку **«ОК»** пульта ДУ для подтверждения.



6.8 Информация

В данном разделе отображается информация об игровой приставке.

7 Устранение неисправностей

| Общие неисправности/проблемы | |
|---|---|
| Неисправность | Возможное решение |
| Отсутствие реакции приставки на нажатие кнопок пульта ДУ и/или геймпада | <p>Убедитесь, что приставка включена и не находится в режиме ожидания. В рабочем режиме на передней панели приставки горит синий индикатор, в режиме ожидания – красный.</p> <p>Убедитесь, что между пультом ДУ/геймпадом и приставкой отсутствуют помехи, препятствующие передаче сигнала.</p> <p>Убедитесь, что батарейки питания пульта ДУ установлены правильно. Замените старые батареи на новые.</p> <p>Убедитесь, что аккумулятор геймпада заряжен.</p> <p>В случае необходимости зарядите аккумулятор.</p> <p>Перезагрузите приставку (отключите приставку от сети электропитания, затем подключите снова).</p> |
| Отсутствие питания приставки | <p>Проверьте шнур блока питания, убедитесь, что блок питания:</p> <ul style="list-style-type: none">• подключен к приставке;• подключен к подходящей электросети. <p>Длительно работающий блок питания должен быть теплым на ощупь.</p> <p>Убедитесь, что розетка электросети исправна – например, подключив к ней настольную лампу.</p> |
| Отсутствие изображения | <p>Убедитесь в том, что приставка и телевизор включены.</p> <p>Убедитесь, что телевизор не находится в режиме экономии электроэнергии.</p> <p>■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!</p> <p>Телевизор может перейти в режим экономии электроэнергии даже во время использования подключенной к нему игровой приставки. На время использования приставки рекомендуется отключать данный режим в телевизоре.</p> <p>Проверьте уровень яркости телевизора.</p> <p>Проверьте корректность и надежность подключения кабеля HDMI к телевизору.</p> |
| Низкое качество изображения | <p>См. выше «Отсутствие изображения».</p> <p>Проверьте настройки изображения телевизора.</p> <p>Попробуйте подключить телевизор к приставке другим, заведомо исправным соединительным кабелем.</p> |
| Отсутствие звука | <p>См. выше «Отсутствие изображения».</p> <p>Проверьте уровень громкости, установленный на приставке и телевизоре.</p> <p>Убедитесь, что отключен режим «MUTE» (временное отключение звука) на приемнике и телевизоре.</p> <p>Переключитесь на другой канал.</p> |

| Неполадки при подключении к локальной сети | |
|--|--|
| Неисправность | Возможное решение |
| Не осуществляется подключение к интернету | <p>Проверьте надежность подключения Ethernet-кабеля к портам приставки и сетевого оборудования. Замените Ethernet-кабель на исправный.</p> <p>Проверьте работу сетевого оборудования.</p> <p>При отсутствии доступа в интернет обратитесь к вашему интернет-провайдеру.</p> <p>Убедитесь в том, что включено питание сетевого оборудования.</p> <p>Убедитесь, что сетевое оборудование имеет поддержку DHCP и данная функция включена в настройках роутера.</p> <p>Замените сетевое оборудование на исправное или измените схему сетевого соединения на прямое кабельное соединение (см. тип соединения 3, раздел 1 «Общее описание»).</p> |
| Не осуществляется настройка ТВ | <p>Убедитесь, что все настройки приемника-сервера, к которому вы подключаете приставку, осуществлены корректно для передачи медиаконтента на приставку:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Приемник-сервер подключен к локальной сети согласно прилагаемой к приемнику инструкции. • К разъемам «LNB IN» приемника-сервера подключены два кабеля от конвертера спутниковой антенны. • Приемник-сервер подключен к сети электропитания. |
| Неполадки при использовании игровых сервисов | |
| Неисправность | Возможное решение |
| Нет доступа к игре | <p>Проверьте подключение к сети (см. «Неполадки при подключении к локальной сети»).</p> <p>Убедитесь, что выполнен вход в профиль одного из пользователей приставки.</p> <p>Убедитесь, что игровая подписка активна. При необходимости продлите игровую подписку.</p> <p>Повторите попытку позже или обратитесь к разработчику игры.</p> |
| Неполадки при просмотре каналов оператора | |
| Неисправность | Возможное решение |
| Отсутствие сигнала | <p>Убедитесь, что приемник-сервер подключен к сети электропитания.</p> <p>Убедитесь, что между приставкой и приемником-сервером установлено соединение.</p> <p>Убедитесь в наличии сигнала на спутниковом конвертере.</p> <p>Убедитесь, что приемник-сервер не занят другим клиентом.</p> <p>Убедитесь, что на приемнике-сервере найдены каналы оператора.</p> <p>Убедитесь в наличии подписки на выбранный канал.</p> |
| Сигнал плохого качества | <p>Проверьте уровень сигнала на приемнике-сервере (например, в окне с дополнительной информацией, которое вызывается при просмотре расширенного информационного баннера). Затухание сигнала значительно увеличивается при неблагоприятных погодных условиях – гроза, сильный дождь, снег. При недостаточных или часто меняющихся показаниях шкал в нормальных погодных условиях проверьте целостность коаксиального кабеля, идущего от антенны к приемнику-серверу, а также контакт в разъемах.</p> <p>Перезагрузите приставку и/или приемник-сервер (отключите приставку от сети электропитания, затем подключите снова).</p> |

8 Технические характеристики

■ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

1. Производитель оставляет за собой право вносить изменения в функциональность оборудования (как текущих, так и последующих версий программного обеспечения модели) без уведомления пользователя.
2. Данное руководство пользователя действительно для игровой приставки с оригинальным программным обеспечением. Оригинальные версии программного обеспечения можно получить в процессе обновления приставки со спутника или самостоятельно, загрузив файл программного обеспечения на сайте **www.gamekit.ru**.
3. В случае обнаружения критической ошибки программного обеспечения игровая приставка самостоятельно выполнит перезагрузку ПО для ее устранения.

Процессор и память

| | |
|-------------|---|
| CPU | Amlogic S812, ARM Cortex-A9 Quad-Core/2.0GHZ 8 Core GPU: Mali-450MP |
| DDR3 Memory | 2 GB |
| eMMC Memory | 32 GB |

Передача данных

| | |
|---------------|------------------|
| Fast Ethernet | 100BASE-T |
| Wi-Fi | IEEE 802.11b/g/n |
| Bluetooth | V4.0 |

Видео

| | |
|--------------------------------|--|
| Видеоразрешение | Full 4K (4096 x 2160) |
| Формат файлов видеоизображения | MKV, AVI, MP4, MOV, TS, VOB, MPEG, ISO, DAT, MPG |

Аудио

| | |
|-----------------------------|------------------------------------|
| Декодирование звука | MP3, WAV, OGG, FLAC |
| Частота сэмпирования | 22.1 kHz, 32 kHz, 44.1 KHz, 48 kHz |
| Режимы декодирования стерео | stereo, joint stereo, mono |

Графика

| | |
|----------------|---------------------------|
| Формат графики | JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF |
|----------------|---------------------------|

8 Технические характеристики

| Потребительские характеристики | |
|---|---|
| Варианты организации списков телеканалов и радиостанций | «ТВ», «Радио», по жанровым категориям |
| Количество пользовательских аккаунтов | До 5 |
| Графический интерфейс | Полноцветный, высокого разрешения, 32 бит |
| Языки меню | Русский |
| Электронный программный гид | ISO 8859-5 standard |
| Поддержка дополнительных сервисов | «Кинозалы «Триколор ТВ» |

| Интерфейсы передней и боковой панелей | |
|---------------------------------------|--|
| Индикатор | Индикация режима питания игровой приставки |
| USB 2.0 | Подключение USB-носителя |

| Интерфейсы задней панели | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Кнопка RESET | Аварийная перезагрузка |
| 5V 2A | Подключение адаптера электропитания |
| AV OPTICAL | Вывод аудио |
| ETHERNET | Подключение к локальной сети |
| HDMI | Цифровой аудио-/видеоинтерфейс |
| TF CARD | Подключение SD карты |

| Эксплуатационные характеристики | |
|---------------------------------|---|
| Размеры корпуса игровой консоли | (150 × 115 × 27) мм |
| Размеры пульта ДУ | (140 × 45 × 25) мм |
| Характеристики пульта ДУ | Встроенный 6-axis гироскоп и акселерометр |

| Электропитание | |
|-----------------------|--|
| Входное напряжение | 100-240В, переменное 50/60 Гц, 0,4А макс |
| Тип блока питания | От внешнего блока питания 5В, 2А |
| Потребляемая мощность | Не более 24 Вт |

| Питание периферийных устройств | |
|--------------------------------|---|
| Пульт ДУ | 4 батарейки тип AAA, 1.5В, LR03 щелочные |
| Геймпад | В режиме зарядки 5В от разъема USB, аккумулятор 5В 600мАч |

8 Технические характеристики

Надежность

❗ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Данные гарантии распространяются на оборудование, эксплуатация которого осуществляется с соблюдением требований настоящего руководства пользователя и с использованием оригинального программного обеспечения игровой консоли.

| | Игровая приставка | Игровой пульт | Геймпад |
|--------------------------------|-------------------|---------------|------------|
| Срок службы | 24 месяца | 24 месяца | 24 месяца |
| Срок гарантийного обслуживания | 12 месяцев* | 6 месяцев* | 6 месяцев* |

* За исключением перечисленных ниже принадлежностей (если их замена предусмотрена конструкцией и не связана с разборкой Продукции), расходных материалов, компонентов комплекта Продукции:

- аккумуляторные батареи, элементы питания;
- соединительные кабели, антенны и переходники;
- монтажные приспособления, упаковка, документация, прилагаемая к изделию.

Изготовитель

| Игровая приставка | Игровой пульт | Геймпад |
|--|--|--|
| Шеньчжень Гиек Диджитал Ко, ЛТД Адрес: №1 Билдинг, Фэктори, №7 Дистрикт, Даянг Девелопмент Эриа, Фуйонг Стрит, Баоан, Шеньчжень, Китай | Йангсу Хуайтонг Груп Ко, ЛТД Адрес: № 24, Блок 2, Таохуаву Нью Дистрикт, Женьян, Жиянгу, Китай | Шеньчжень Таргетэвэр Технолджи Ко, ЛТД Адрес: Флор 11-12, Билдинг 8, Лиан- Ху Индастриал Парк, ЛонгЙуан Роад, ЛонгХу Сабдистрикт, ЛонгХу Нью Дистрикт, Шеньчжень, Китай |

Импортер

ООО «Спутник Логистик»
Адрес: 197374, Россия, Санкт-Петербург, ул. Оптиков, д. 4, корпус 2, лит. А

Страна происхождения

Произведено в Китае
Разработано в России

Товар сертифицирован

Соответствует требованиям Технических регламентов Таможенного союза ТР ТС 004/2011 «О безопасности низковольтного оборудования» и ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств»

Служба технической поддержки

| | |
|--------------------------|--|
| Телефон: 8-800-500-76-06 | www.gamekit.ru |
|--------------------------|--|

Дата изготовления и номер партии размещены на дополнительной этикетке, нанесенной на индивидуальную коробку сбоку, и непосредственно на приемник (нижняя часть).

S/N ГГММДД-NN-XXXXX:

ГГММДД – дата изготовления;

NN – номер поставки в партии;

XXXXX – порядковый номер приемника в партии.



Соответствует требованиям Технических регламентов
Таможенного союза ТР ТС 004/2011 «О безопасности
низковольтного оборудования» и ТР 020/2011
«Электромагнитная совместимость технических средств»

Разработано в России.
Страна происхождения – Китай.

| | |
|---------------------|--|
| Изготовитель: | ГИЕК Диджитал Ко, ЛТД |
| Адрес изготовителя: | №1 Билдинг, Фэктори , №7 Дистрикт, Даянг Девелопмент Эриа, Фуйонг Стрит, Баоан, Шеньчжень, Китай |
| Импортер: | ООО «Спутник Логистик» |
| Адрес импортера: | ул. Оптиков, д.4, корпус 2, Лит. А, 197374, Санкт-Петербург, Россия |